

Antes de usar el equipo lea este manual para evitar fallas y guarde para futuras referencias.

El color y el aspecto pueden variar según el producto; las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso para mejorar el rendimiento del producto.



Instr. seguridad

Símbolos



Es necesario cumplir estas instrucciones de seguridad para su seguridad e impedir daños en la propiedad.

Lea las instrucciones con detenimiento y utilice el producto del modo correcto.

Advertencia/Precaución



Si no sigue las indicaciones marcadas con este símbolo, se pueden producir lesiones en el usuario o desperfectos en el equipo.

Nota



Prohibido



Lea siempre estas indicaciones con mucha atención



No desmonte



Desconecte el enchufe de la toma de corriente



No lo toque



Toma a tierra para evitar una descarga eléctrica

Alimentación eléctrica



Si no va a utilizar el ordenador durante un período prolongado, configúrelo en DPM.

Si utiliza un salvapantallas, configúrelo en el modo de pantalla activa.

La imágenes que se muestran son sólo de referencia y no se pueden aplicar en todos los casos (o países).

Acceso directo a las instrucciones para evitar la persistencia de imágenes



- No utilice un cable de alimentación ni un enchufe dañados ni una toma de corriente estropeada o floja.
- Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.



- No toque el enchufe con las manos húmedas cuando lo quite o lo enchufe en la toma de corriente.
- Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.



- Asegúrese de conectar el cable de alimentación en una toma de corriente con conexión a tierra.
- De lo contrario, podría provocar una descarga eléctrica o lesiones personales.



- Asegúrese de que el cable de alimentación esté enchufado firme y correctamente en la toma de corriente.
- Podría provocar un incendio.



- No doble demasiado el cable ni coloque objetos pesados encima.
- Podría provocar un incendio.



- No conecte varios aparatos en la misma toma de corriente.
- Podría provocar un incendio por sobrecalentamiento.



- No desconecte el cable de alimentación mientras esté usando. el producto.
- De lo contrario, podría dañar el producto por una descarga



- Para desconectar el aparato de la corriente, debe desenchufar el cable de la toma principal, por lo que el enchufe principal debe estar siempre fácilmente accesible.
- Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.



- Utilice sólo el cable de alimentación proporcionado por nuestra empresa. No use el cable de alimentación de otro producto.
- Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.

Instalación



Póngase en contacto con un centro de servicio técnico autorizado si instala el monitor en lugares con gran cantidad de polvo, temperaturas extremas, alto nivel de humedad o productos químicos, o en lugares donde se vaya a utilizar las 24 horas del día, como aeropuertos, estaciones de ferrocarril, etc.

El incumplimiento de estas indicaciones puede causar serios desperfectos en el monitor.



- Evite que el monitor se caiga mientras lo traslada.
- Una caída del producto podría dañar éste o a la persona que lo lleva.



- Cuando instale el producto en un armario o un estante, asegúrese de que la base no sobresalga.
- De lo contrario, podría caerse y causar daños personales.
- Use un armario o un estante de tamaño adecuado al producto.



- NO COLOQUE VELAS, REPELENTES DE MOSQUITOS, CI-GARRILLOS NI NINGÚN APARATO QUE PRODUZCA CALOR CERCA DEL PRODUCTO.
- Podría provocar un incendio.





- ▶ Mantenga los aparatos que producen calor tan lejos como sea posible del cable de alimentación y del producto.
- · Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.



- No instale el producto en un lugar mal ventilado como una librería o un armario cerrados.
- Podría provocar un incendio debido al incremento de la temperatura interna.



Cuando ponga el monitor en el suelo, hágalo con cuidado.

Se podría dañar la pantalla.



- No deje el aparato con la parte frontal contra el suelo.
- Se podría dañar la pantalla.



- Asegúrese de que sólo una empresa de instalación autorizada instale el montaje mural.
- De lo contrario, podría caerse y causar daños personales.
- Asegúrese de instalar el montaje mural adecuado.



- Instale el producto en un lugar bien ventilado. Asegúrese de que haya una distancia de más de 4 pulgadas (10 cm) desde la pared.
- De lo contrario, podría provocar un incendio debido al incremento de la temperatura interna.



- Mantenga el embalaje de vinilo lejos de los niños.
- Éstos podrían sufrir daños (ahogarse) si juegan con él.



- Si la altura del monitor es ajustable, no coloque ningún objeto ni ninguna parte de su cuerpo en el soporte cuando lo rebaje.
- Una caída del producto podría dañar éste o a la persona que lo lleva.

Limpieza



Cuando limpie la caja del monitor o la superficie de la pantalla TFT-LCD, utilice un paño suave ligeramente húmedo.



- No rocíe productos limpiadores directamente sobre la superficie del producto.
- Podría causar una decoloración o una deformación de la estructura y la pantalla podría exfoliarse.



Limpie el producto sólo con un paño suave y un limpiador especial para monitores. Si debe usar un limpiador diferente, dilúyalo en agua en una proporción de 1:10.



- Dera limpiar las patillas del enchufe o quitar el polvo de la toma de corriente, use un paño seco.
- De lo contrario, podría provocar un incendio.



- Cuando limpie el producto debe desconectar el cable de alimentación.
- De lo contrario, podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.



- Cuando limpie el producto debe desconectar el cable de alimentación y limpiarlo con un paño seco suave.
- No utilice productos químicos, como ceras, benceno, alcohol, disolventes, repelentes de mosquito, lubricantes o limpiadores. Pueden afectar a la estructura de la superficie del producto y despegar las etiquetas de indicación del producto.



- Dado que la caja del producto se puede rayar con facilidad, sólo debe usar un paño específico.
- Use el paño sólo con un poco de agua. Ya que el producto se puede dañar si hay algún material extraño en el paño, debe sacudir éste vigorosamente antes de usarlo.



- Cuando limpie el producto, no rocíe agua directamente sobre el cuerpo principal del producto.
- Asegúrese de que el agua no penetre en el producto y de que éste no se moje.
- De lo contrario, puede provocar un incendio o una descarga eléctrica o que el producto no funcione normalmente.

Otros

IMPORTANTE:

PARA PREVENIR CUALQUIER MAL FUNCIONAMIENTO Y EVITAR DAÑOS, LEA DETALLADAMENTE ESTE MANUAL DE INSTRUCCIONES ANTES DE CONECTAR Y OPERAR EL APARATO, CONSERVE EL MANUAL PARA FUTURAS REFERENCIAS, GRACIAS. POR FAVOR LEA ESTE MANUAL ANTES DE OPERAR EL APARATO Y GUÁRDELO PARA REFERENCIAS FUTURAS.



- Es un producto de alto voltaje. No desmonte, repare ni modifique el producto usted mismo.
- Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica. Si se debe reparar el producto, póngase en contacto con un centro de servicio técnico.





- Si se oyen ruidos extraños, se notan olores anormales o se ve salir humo del producto, desconecte inmediatamente el enchufe y póngase en contacto con un centro de servicio técnico.
- · Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.



- No coloque este producto en un lugar expuesto a la humedad, el polvo, el humo, el agua o en el interior de un automóvil.
- Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.



- Si el producto se cae o se rompe, apáguelo y desconecte el cable de alimentación. Póngase en contacto con un centro de servicio técnico.
- Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.



- En caso de tormenta con aparato eléctrico, no toque el cable de alimentación ni el de la antena.
- Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.
- Para desplazar el monitor nunca tire del cable de alimentación ni del cable de señal.
- De lo contrario, el producto se puede caer y provocar una descarga eléctrica o un incendio o sufrir daños.



- No levante el producto ni lo mueva hacia adelante o hacia atrás, a la derecha o la izquierda, tirando sólo del cable de alimentación o de los cables de señal.
- De lo contrario, el producto se puede caer y provocar una descarga eléctrica o un incendio o sufrir daños.



- Asegúrese de que las aberturas de ventilación no estén obstruidas por una mesa o una cortina.
- De lo contrario, podría provocar un incendio debido al incremento de la temperatura interna.



- No coloque recipientes que contengan agua, como vasos o jarros de flores, ni medicinas u objetos de metal sobre el producto.
- Si agua o algún objeto extraño penetra en el producto, desconecte el cable de alimentación y póngase en contacto con un centro de servicio técnico.
- Puede producirse un mal funcionamiento, una descarga eléctrica o un incendio.



- No utilice ni conserve aerosoles de combustibles o materiales inflamables cerca del producto.
- De lo contrario, se podría provocar una explosión o un incendio.



No introduzca objetos de metal, como palillos, monedas, alfileres y pasadores, ni inflamables, como cerillas o papel, dentro del producto (a través de los orificios de ventilación, terminales de entrada o salida, etc.).



- Si agua o algún objeto extraño penetra en el producto, desconecte el cable de alimentación y póngase en contacto con un centro de servicio técnico.
- Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.

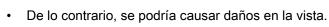


▶ Cuando se visualiza una pantalla fija durante mucho tiempo, puede aparecer una imagen residual o manchas.



 Si no va a usar el producto durante un tiempo largo, póngalo en el modo de suspensión o utilice un salvapantallas.

Establezca una resolución y una frecuencia adecuadas al producto.





- Cuando use auriculares no ponga el volumen muy alto.
- El sonido demasiado alto puede dañar los oídos.



Para no forzar la vista, no se siente muy cerca del producto.



■ Haga una pausa de al menos cinco (5) minutos después de usar el monitor durante una (1) hora.

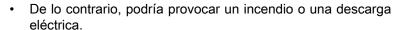
Así reducirá la fatiga de los ojos.



- No instale el producto en una superficie inestable, desigual o que pueda experimentar vibraciones.
- De lo contrario, el producto se podría caer y provocar lesiones personales o sufrir daños.
- Si usa el producto en un lugar expuesto a vibraciones, se puede dañar y provocar un incendio.

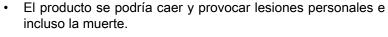


▶ Antes de trasladar el producto, apáguelo y desconecte los cables de alimentación, de la antena y de señales.





Asegúrese de que los niños no se cuelguen del producto ni se pongan encima.





Si no va a usar el producto durante un tiempo largo, desenchúfelo de la toma de corriente.

De lo contrario, se podría producir un recalentamiento o un incendio debido al polvo o a una descarga eléctrica.



- No coloque sobre el producto elementos pesados, juguetes o golosinas que puedan atraer la atención de los niños.
- Éstos podrían intentar cogerlos y provocar la caída del producto, lo que podría causar lesiones personales e incluso la muerte.



- ▶ Tenga cuidado de que los niños no se pongan en la boca las pilas del mando a distancia cuando las sustituya. Coloque las pilas en un lugar inaccesible para los niños.
- Si un niño se ha puesto una pila en la boca consulte inmediatamente a un médico.



- Cuando reemplace las pilas, insértelas con la polaridad correcta (+, -).
- De lo contrario las pilas se pueden dañar o provocar un incendio, lesiones personales o dañar el producto por fugas del líquido interno.



- Utilice sólo las pilas estándar especificadas; no use al mismo tiempo pilas nuevas y usadas.
- De lo contrario, las pilas se pueden dañar o provocar un incendio, lesiones personales o dañar el producto por fugas del líquido interno.



- La pilas (también las recargables) no se deben desechar con la basura doméstica, sino depositarlas en los lugares adecuados para su reciclaje. El cliente es responsable de devolver las pilas usadas y las recargables para su reciclaje.
- El cliente puede devolver las pilas usadas y las recargables en los centros públicos de reciclaje o en la tienda cuando compra pilas nuevas.



- No coloque el producto en lugares expuestos a la luz directa del sol o cerca de un fuego o un calentador.
- Esto podría reducir la vida del producto e, incluso, provocar un incendio.



- No deje caer objetos sobre el producto ni lo golpee.
- Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.



- ▶No utilice un humidificador cerca del producto.
- Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.



- Si se produce un escape de gas, no toque el producto ni el cable de alimentación y ventile la habitación inmediatamente.
- Si salta alguna chispa, se podría producir una explosión o un incendio.



Si el producto está encendido durante mucho tiempo, la pantalla se calienta. No la toque.

Mantenga los accesorios pequeños en un lugar fuera del alcance de los niños.



- Sea cuidadoso cuando ajuste el ángulo del producto o la altura del soporte.
- Podría herirse si las manos o los dedos le quedan atrapados.
- Asimismo, si inclina demasiado el producto, éste se podría caer y causar lesiones personales.
- No instale el producto en un lugar al alcance de los niños.



- Debido a que la parte frontal del producto es pesada, debe instalarlo en una superficie nivelada y estable.
- No coloque objetos pesados sobre el producto.
- Podría provocar lesiones personales o daños en el producto.



Postura correcta para utilizar el monitor



- Mantenga una postura correcta cuando utilice el producto.
- La espalda debe estar erguida y recta.
- Mantenga una distancia de 45~50 cm (18~ 20 pulgadas) entre los ojos y la pantalla. La pantalla debe estar enfrente de la cara y más baja que la vista.
- Mantenga una postura correcta cuando utilice el producto.
- Ajuste el ángulo del producto de tal manera que no se refleje la luz en la pantalla.
- Los codos deben formar un ángulo recto; mantenga los brazos al mismo nivel que el dorso de las manos.
- Mantenga los codos en un ángulo de 90 grados.
- Apoye los talones sobre el suelo y mantenga la rodillas en un ángulo de 90 grados o mayor; la posición de los brazos debe estar por debajo de la altura del corazón.



Introducción

Contenido del embalaje



Compruebe que los artículos siguientes vengan incluidos con su pantalla LCD.

Si falta alguno, póngase en contacto con su distribuidor.

Póngase en contacto con un distribuidor local para adquirir los artículos que se venden por separado.

Desembalaje



Pantalla LCD

Manuales







Guía de configuración rápida

Tarjeta de garantía
(No disponible en todos los

lugares)

os

DVD del software **MagicInfo** / Manual del usuario

Cables





Cable de alimentación

Cable D-sub

Otros







Mando a distancia

Pilas (AAA x 2)

Núcleo de ferrita para cable Lan

(No disponible en todos los lugares)

Se vende por separado - No se incluye con el monitor.







Juego de montaje mural





Cable USB

Cable HDMI

Cable RS232C

Núcleo de ferrita



- El núcleo de ferrita se utiliza para proteger los cables de las interferencias.
- Cuando conecte un cable, abra el núcleo de ferrita y sujételo con un cable cerca del enchufe.

Instalación de un montaje mural

Este producto es compatible con un montaje mural de 100 x 100 mm que cumple la normas VESA.

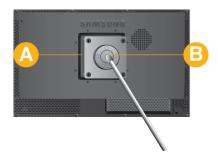


Imagen anterior: Montaje mural de 100 x 100 mm compatible con VESA.

- A. Base del montaje mural
- B. Equipo de montaje mural (opcional)

Para acoplar un montaje mural en el monitor siga estos pasos:

- 1. Apague el producto y desenchufe el cable de alimentación de la toma mural.
- Sitúe el televisor boca abajo sobre un paño suave o un cojín, encima de una mesa, para proteger el panel.
- 3. Retire el soporte como se ha descrito anteriormente.
- 4. Alinee las ranuras de la base del montaje mural del monitor y las del kit de montaje mural y asegure éste firmemente apretando los tornillos.



- Si utiliza un tornillo mayor que las especificaciones normales, podría dañar el interior del producto.
- Para montajes murales que no cumplen las especificaciones de tornillos estándar VESA, la longitud de éstos puede variar según las especificaciones correspondientes.
- No utilice tornillos que no cumplan las especificaciones VESA; no los apriete demasiado.
 - Podría dañar el producto o lesionarse si se cae el producto. La empresa no se hace responsable de estos daños o lesiones.
- Samsung no se hace responsable de ningún daño causado al producto ni por lesiones personales como consecuencia del uso de un montaje mural incompatible con las especificaciones indicadas o si la instalación no la realiza personal de instalación autorizado.
- Cuando se instale el producto en un montaje mural, se debe utilizar uno que permita mantener una distancia de separación de la pared de al menos 10 cm (4 pulgadas).
- Samsung no se hace responsable de los problemas originados por el uso de un soporte que no es compatible con las especificaciones expresadas.
- Utilice un montaje mural que cumpla las especificaciones de su país.

Pantalla LCD

Parte frontal



● Botón SOURCE/[🛂]

Si el menú OSD no se encuentra en la pantalla, cambia del modo PC al modo Vídeo. Seleccione la fuente de entrada en la que esté conectado un dispositivo externo en el orden siguiente:

[PC] → [HDMI] → [MagicInfo]

Si aparece el menú OSD, se activa un elemento resaltado del menú.

2 Botón MENU [MENU]

Abre el menú en pantalla y sale del menú. Se usa también para salir del menú de la pantalla o volver al menú anterior.

3 - VOL +

Se mueve de un elemento de menú a otro horizontalmente o ajusta los valores seleccionados del menú. Cuando no haya OSD en pantalla, pulse el botón para ajustar el volumen.

Se mueve de un elemento de menú a otro verticalmente o ajusta los valores seleccionados del menú.

⑤ Botón de encendido [^⁰]

Utilice este botón para encender o apagar la pantalla LCD.

- Sensor de brillo Detecta automáticamente el brillo ambiente y ajusta el brillo del monitor en consecuencia.
- Indicador de encendido

Muestra el modo de ahorro de energía parpadeando en verde



Para obtener más información respecto a las funciones de ahorro de energía, consulte la sección Ahorro de energía en el manual. Para ahorrar energía, apague la pantalla LCD cuando no la necesite o cuando la deje sin funcionar durante largos períodos.

Sensor del mando a distancia

Encare el mando a distancia hacia ese punto de la pantalla LCD.

Parte posterior

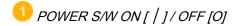


Para obtener información detallada sobre las conexiones de los cables, consulte Conexión de los cables en Configuración. La configuración de la parte posterior de la pantalla LCD puede variar ligeramente según el modelo.









Enciende o apaga la pantalla LCD.



El cable de alimentación se enchufa en la pantalla LCD y en el enchufe de la pared.







Conecte al ordenador el terminal RGB IN de la parte posterior del producto.



Conecte el puerto [VIDEO OUT] del producto y el puerto D-Sub del monitor mediante un cable D-Sub.



Conecte el terminal HDMI de la parte posterior de la pantalla LCD con el terminal HDMI del dispositivo de salida digital mediante un cable HDMI.

6 AUDIO OUT

Terminal de salida del auricular/altavoz externo.







Terminal de conexión para LAN



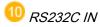
Compatible con teclado/ratón/dispositivo de almacenamiento masivo USB.





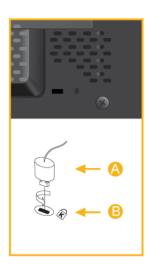


Conecte el cable de audio del producto al puerto de audio de la parte posterior del ordenador.



Puerto de programa MDC (Control de visualización múltiple)





Ranura del Kensington Lock

El bloqueo Kensington es un dispositivo que se utiliza para fijar físicamente el monitor cuando se utiliza en un sitio público. El dispositivo de bloqueo debe adquirirse por separado. El aspecto y el método de bloqueo pueden variar respecto a la ilustración, según el fabricante. Consulte el manual que se proporciona con el bloqueo Kensington para un uso adecuado. El dispositivo de bloqueo debe adquirirse por separado.



La ubicación de la ranura del bloqueo Kensington puede ser diferente según el modelo.

Uso del bloqueo antirrobo Kensington

- 1. Inserte el dispositivo de bloqueo en la ranura Kensington del monitor by gírelo en el sentido del bloqueo.
- Conecte el cable de bloqueo Kensington.
- 3. Fije el bloqueo Kensington a una mesa o un objeto de oficina pesado.



Consulte Conexión de los cables para obtener más información acerca de los cables de conexión.

Mando a distancia



El rendimiento del mando a distancia puede resultar afectado por un televisor u otro dispositivo electrónico que funcionen cerca de la pantalla LCD, debido a las interferencias con la frecuencia de funcionamiento del mando.



8. TOOLS

Se usa para seleccionar rápidamente las funciones que se utilizan con mayor frecuencia.

- Esta función no está operativa en esta pantalla LCD.

9. Botones arriba/abajo, derecha/izquierda Se mueve de un elemento de menú a otro horizontal o verticalmente o ajusta los valores seleccionados del menú.

10. i INFO

Muestra la información de la imagen actual en la esquina superior izquierda de la pantalla.

11. BOTONES DE COL-ORES Púlselo para agregar o borrar canales y para guardar éstos en la lista de canales favoritos del menú "Lista de canales".

- Esta función no está operativa en esta pantalla LCD.

12. **1**/**2** TTX/MIX

Los canales de televisión proporcionan servicios de información escrita a través del teletexto.

- Botones del teletexto



- Esta función no está operativa en esta pantalla LCD.
- 13. MTS/DUAL
- Esta función no está operativa en esta pantalla LCD.

MTS-

Puede seleccionar el modo MTS (Multichannel Television Stereo).

Tipo de audio Modo MTS/S Predetermina-

do

FM estéreo Mono Mono Cambio man-

Estéreo Mono ↔ Estéreo ^{ual} SAP Mono ↔ SAP Mono

DUAL-

Mientras se ve la televisión se pueden activar STEREO/ MONO, DUAL I / DUAL II y MONO/NICAM MONO/NICAM STEREO, según el tipo de emisión, con el botón DUAL del mando a distancia.

14. ENTER/PRE-CH

Este botón se utiliza para volver al canal anterior inmediatamente.

- Esta función no está operativa en esta pantalla LCD.

15. MUTE

Hace una pausa (silencia) temporalmente la salida de audio. El audio se reanuda si se pulsa MUTE o - VOL + en el

modo de silencio.

16. **∨** CH/P **∧** En el modo **TV**, selecciona los canales de TV.

- Esta función no está operativa en esta pantalla LCD.

17. TV Selecciona directamente el modo TV.

Introducción

- Esta función no está operativa en esta pantalla LCD.

18. MENU Abre el menú en pantalla y sale del menú o cierra el menú

de ajuste.

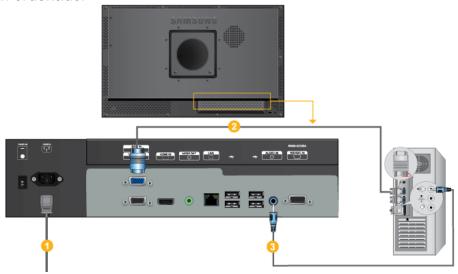
19. TRETURN Vuelve al menú anterior.

20. EXIT Sale de la pantalla del menú.

21. MagicInfo Botón de lanzamiento rápido de MagicInfo .

Conexiones

Conexión de un ordenador



- Onecte el cable de alimentación de la pantalla LCD al puerto de alimentación de la parte posterior de la pantalla LCD. Pulse el interruptor de encendido en la parte posterior de la pantalla LCD.
- Conecte el cable D-sub al puerto RGB de 15 patillas de la parte posterior de la pantalla LCD y al puerto D-sub de 15 patillas del ordenador.



Onecte el cable de audio de la pantalla LCD al puerto de audio de la parte posterior del ordenador.



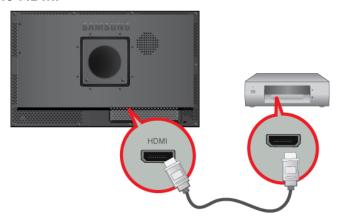
- Encienda el ordenador y la pantalla LCD.
- Póngase en contacto con un centro de servicio técnico de SAMSUNG Electronics local para adquirir los artículos adicionales.

Conexión con otros dispositivos



Puede conectar los dispositivos de salida AV como reproductores DVD, aparatos de vídeo o videocámaras, así como el ordenador a la pantalla LCD. Para obtener información detallada sobre cómo conectar dispositivos de salida AV, consulte Ajuste de la pantalla LCD.

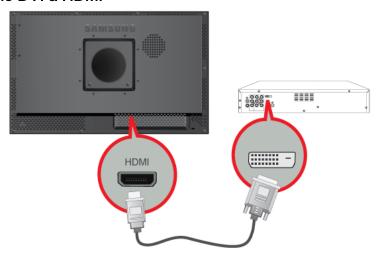
Conexión de un cable HDMI





- Conecte los dispositivos de entrada como un reproductor Blu-Ray/DVD al terminal HDMI IN de la pantalla LCD con un cable HDMI.
- · No se puede conectar el PC al terminal HDMI.

Conexión de un cable DVI a HDMI

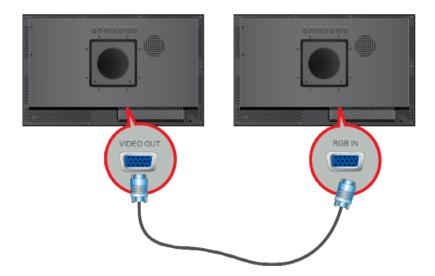




- Conecte el terminal de salida DVI de un dispositivo con salida digital al terminal HDMI de la pantalla LCD mediante el cable DVI a HDMI.
- Conecte los terminales rojo y blanco de un cable de miniterminal RCA a estéreo (para PC) a los terminales de salida de audio rojo y blanco del dispositivo de salida digital.
 Conecte el miniterminal del cable al terminal de AUDIO IN de la pantalla LCD.

Conexión de otro monitor

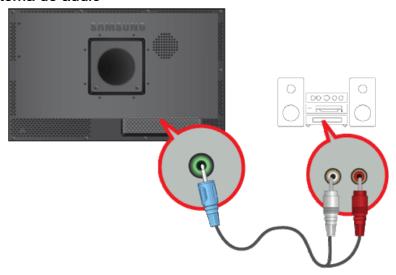
Conecte un cable D-Sub entre el puerto [VIDEO OUT] del producto y el puerto de entrada D-Sub del otro monitor.





 Conecte el puerto [VIDEO OUT] para mostrar la misma imagen en otro monitor (Para fines de presentación)

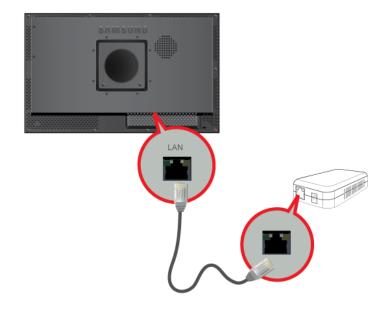
Conexión de un sistema de audio





 Conecte el conjunto de cables de audio entre los terminales AUX L, R del SISTEMA DE AUDIO y el terminal [AUDIO OUT] de la pantalla LCD.

Conexión de un cable LAN

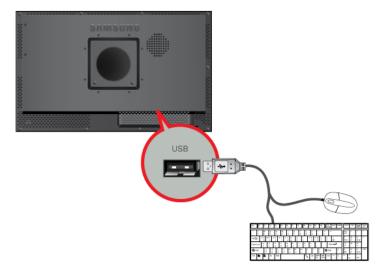




Conecte el cable LAN.

Conexión de un dispositivo USB

Se pueden conectar dispositivos USB como el ratón y el teclado.



Uso del software

Controlador del monitor

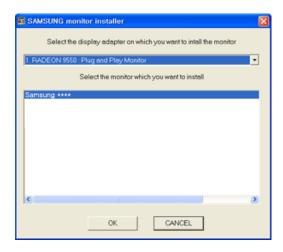


Cuando el sistema operativo le solicite el controlador del monitor, inserte el CD-ROM suministrado con el monitor. La instalación del controlador es ligeramente diferente de un sistema operativo a otro. Siga las instrucciones adecuadas para su sistema operativo.

Si ha perdido el CD, puede descargar el controlador del monitor; haga clic en Support > Downloads en http://www.samsung.com/ y, después, siga las indicaciones del sitio web. Haga clic en el archivo descargado y siga las indicaciones que aparecen en la pantalla.

Instalación automática del Controlador del monitor - Todos los sistemas operativos Windows

- 1. Inserte el CD en la unidad del CD-ROM.
- 2. Haga clic en Windows.
- 3. Elija el modelo de su monitor en la lista de modelos y haga clic en el botón "Aceptar".



4. Si dispone de Windows XP o Windows 2000 y ve una ventana como la de la ilustración, haga clic en el botón "Continuar". En la ventana siguiente, haga clic en "Aceptar".





Este monitor está certificado por Microsoft y su instalación no dañará a su sistema.

Si ve la ventana anterior, es posible que tenga un disco de instalación más antiguo. Para conseguir el controlador certificado, acceda a la página de descargas del monitor.

Para acceder a la página de descargas, vaya a http://www.samsung.com/, haga clic en Support y después en Downloads.

Instalación manual del controlador del monitor

Sistema operativo Microsoft® Windows Vista™,

- 1. Inserte el CD en la unidad de CD-ROM.
- 2. Haga clic en Inicio > "Panel de control". A continuación, haga doble clic en "Appearance and Personalization (Apariencia y personalización)".





3. Haga clic en "Personalization (Personalización)" y a continuación en "Display Settings (Configuración de pantalla)".





4. Haga clic en Advanced Settings... (Configuración avanzada...)".



5. Haga clic en "Properties (Propiedades)" en la pestaña "Monitor (Monitor)". El hecho de que el botón "Properties (Propiedades)" esté desactivado significa que la configuración del monitor se ha completado. El monitor ya está preparado.

Si aparece el mensaje "Windows needs... (Windows necesita...)" como se muestra en la ilustración siguiente, haga clic en "Continue (Continuar)".





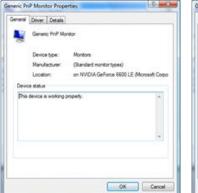


Este monitor está certificado por Microsoft y su instalación no dañará a su sistema.

Si ve la ventana anterior, es posible que tenga un disco de instalación más antiguo. Para conseguir el controlador certificado, acceda a la página de descargas del monitor.

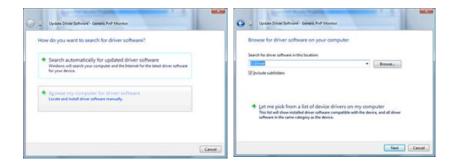
Para acceder a la página de descargas, vaya a http://www.samsung.com/, haga clic en Support y después en Downloads.

6. Haga clic en "Update Driver... (Actualizar controlador...)" en la pestaña "Driver (Controlador)".

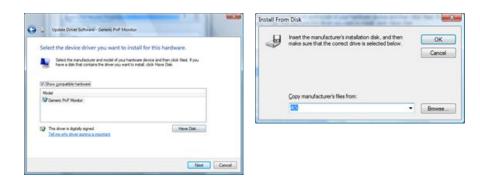




7. Marque la casilla de verificación "Buscar software del controlador en el equipo" y haga clic en "Elegir en una lista de controladores de dispositivo en el equipo".



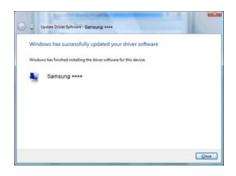
Haga clic en "Utilizar disco..." y seleccione la unidad de CD o DVD (por ejemplo, D:\)
donde se encuentra el archivo de configuración del controlador y haga clic en "Aceptar".



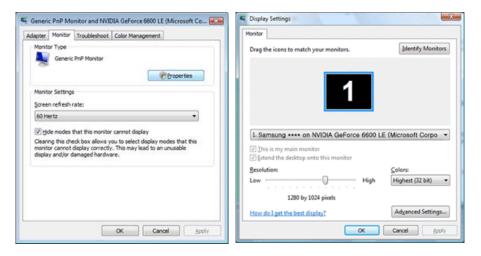
9. Seleccione el modelo que coincida con su monitor en la lista de modelos de la pantalla y haga clic en "Next (Siguiente)".



10. Haga clic en "Close (Cerrar)" → "Close (Cerrar)" → "OK (Aceptar)" → "OK (Aceptar)" en las siguientes pantallas que se van mostrando.





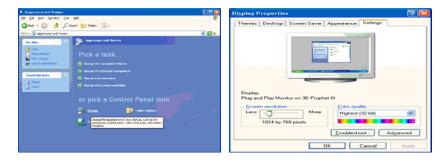


Sistema operativo Microsoft® Windows® XP

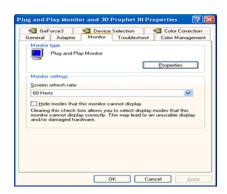
- 1. Inserte el CD en la unidad del CD-ROM.
- 2. Haga clic en Inicio > Panel de control, y después haga clic en el icono Apariencia y temas.

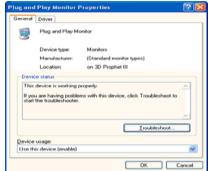


3. Haga clic en el icono "Pantalla" y elija la pestaña "Configuración"; a continuación, haga clic en "Opciones avanzadas...".



4. Haga clic en el botón "Propiedades" en la pestaña "Monitor" y seleccione la pestaña "Controlador".





5. Haga clic en "Actualizar controlador..." y seleccione "Instalar desde una lista o..."; a continuación, haga clic en el botón "Siguiente".





6. Seleccione "No buscar, seleccionaré..."; haga clic en "Siguiente" y, a continuación, en "Utilizar disco".

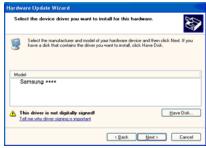




7. Haga clic en el botón "Examinar" y, a continuación, elija la ubicación del disco del controlador (por ejemplo, D:\).

Elija el modelo de su monitor en la lista de modelos y haga clic en el botón "Siguiente".





8. Si puede ver la siguiente ventana de mensajes, haga clic en el botón "Continuar". Haga clic en el botón "OK (Aceptar)".



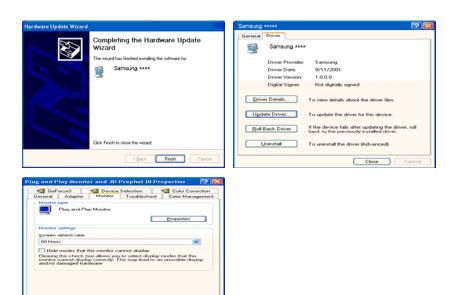


Este monitor está certificado por Microsoft y su instalación no dañará a su sistema.

Si ve la ventana anterior, es posible que tenga un disco de instalación más antiguo. Para conseguir el controlador certificado, acceda a la página de descargas del monitor.

Para acceder a la página de descargas, vaya a http://www.samsung.com/, haga clic en Support y después en Downloads.

9. Haga clic en el botón "Close (Cerrar)" y, a continuación, en el botón "OK (Aceptar)" continuamente.



10. La instalación del controlador del monitor se ha completado.

Sistema operativo Microsoft® Windows® 2000

Si ve "Firma digital no encontrada" en su monitor siga estos pasos.

- 1. Elija el botón "OK (Aceptar)" en la ventana "Insert disk (Inserte el disco)".
- 2. Haga clic en el botón "Browse (Examinar)" en la ventana "File Needed (Archivo necesario)".
- 3. Elija A:(D:\Controlador), haga clic en el botón "Abrir" y a continuación en "Aceptar".

Cómo instalar

- Haga clic en "Start (Inicio)",>"Setting (Configuración)",>"Control Panel (Panel de control)".
- 2. Haga doble clic en el icono "Display (Pantalla)".
- 3. Seleccione la pestaña "Configuración" y haga clic en el botón "Propiedades avanzadas".
- 4. Seleccione "Monitor (Monitor)".
 - Caso 1: Si el botón "Properties (Propiedades)" está inactivo, significa que el monitor está adecuadamente configurado. Pare la instalación.
 - Caso 2: Si el botón "Propiedades" está activo, haga clic en el botón "Propiedades" y siga estos pasos.
- Haga clic en "Controlador", a continuación en "Actualizar controlador..." y finalmente en el botón "Siguiente".
- Seleccione "Mostrar una lista de los controladores de este dispositivo para poder elegir un controlador específico"; a continuación haga clic en "Siguiente" y finalmente en "Utilizar disco".
- 7. Haga clic en el botón "Examinar" y seleccione A:(D:\Controlador).
- 8. Haga clic en el botón "Abrir" y a continuación en "Aceptar".
- 9. Elija el modelo del monitor y haga clic en el botón "Siguiente". Haga clic en el botón "Siguiente".
- 10. Haga clic en botón "Finalizar" y, a continuación, en "Cerrar".

Si puede ver la ventana "Digital Signature Not Found (Firma digital no encontrada)", haga clic en el botón "Yes (Sí)". Haga clic en botón "Finish (Finalizar)" y, a continuación, en el botón "Close (Cerrar)".

Sistema operativo Microsoft® Windows® Millennium sistema operativo

- 1. Haga clic en "Start (Inicio)",>"Setting (Configuración)",>"Control Panel (Panel de control)".
- 2. Haga doble clic en el icono "Display (Pantalla)".
- 3. Seleccione la pestaña "Configuración" y haga clic en el botón "Propiedades avanzadas".
- 4. Seleccione la pestaña "Monitor (Monitor)".
- 5. Haga clic en el botón "Change (Cambiar)" en el área "Monitor Type (Tipo de monitor)".
- 6. Seleccione "Specify the location of the driver (Especificar la ubicación del controlador)".
- 7. Seleccione "Mostrar una lista de controladores para seleccionar..." y haga clic en el botón "Siguiente".
- 8. Haga clic en "Have Disk (Utilizar disco)".
- 9. Especifique A:\(D:\controlador) y haga clic en el botón "Aceptar".
- 10. Seleccione "Mostrar todos los dispositivos", elija el monitor correspondiente al que esté conectado al ordenador y haga clic en "Aceptar".
- 11. Haga clic en los botones "Cerrar" y "Aceptar" hasta que consiga cerrar el cuadro de diálogo Propiedades de pantalla.

Sistema operativo Microsoft® Windows® NT

- 1. Haga clic en "Start (Inicio)",>"Setting (Configuración)",>"Control Panel (Panel de control)" y a continuación haga doble clic en el icono "Display (Pantalla)".
- En la ventana de información de registro de la pantalla, haga clic en la pestaña de configuración y a continuación en "All Display Modes (Todos los modos de pantalla)"
- 3. Seleccione el modo que desee usar (resolución, número de colores y Frecuencia vertical) y a continuación haga clic en "OK (Aceptar)".
- 4. Haga clic en "Probar". Si ve que la pantalla funciona normalmente, haga clic en el botón "Aplicar". Si la pantalla no es normal, cambie a un modo diferente (modo inferior de resolución, colores o frecuencia).



Si no hay un modo en todos los modos de pantalla, seleccione el nivel de resolución y de frecuencia vertical; para ello consulte los Modos de temporización predefinidos en la guía del usuario.

Linux Sistema operativo

Para ejecutar X-Window, se necesita el archivo X86Config, que es un tipo de archivo de configuración del sistema.

- Pulse "Intro" en la primera y la segunda pantalla después de ejecutar el archivo X86Config.
- 2. La tercera pantalla es para la configuración del ratón.
- 3. Configure un ratón para el ordenador.
- 4. La siguiente pantalla es para la configuración del teclado.
- 5. Configure un teclado para el ordenador.
- 6. La siguiente pantalla es para la configuración del monitor.
- 7. Configure una frecuencia horizontal para el monitor. (Puede escribir una frecuencia directamente.)
- 8. Configure una frecuencia vertical para el monitor. (Puede escribir una frecuencia directamente.)
- 9. Escriba un nombre de modelo para el monitor. Esta información no afecta a la ejecución real de X-Window.
- 10. Ya ha finalizado la configuración del monitor. Ejecute X-Window después de configurar cualquier otro hardware necesario.

MDC (Multiple Display Control)



Instalación

- Inserte el CD en la unidad de CD-ROM.
- 2. Haga clic en el archivo de instalación de MDC.



Si no aparece la ventana de instalación, acceda al CD mediante el Explorador de Windows y haga doble clic en el archivo MDC ejecutable del CD para iniciar la instalación.

- 3. Cuando se abra la ventana del asistente de instalación, haga clic en "Continue (Continuar)".
- 4. Seleccione "I agree to the terms of the license agreement (Acepto las condiciones de este contrato de licencia)" para aceptar las condiciones de uso.
- 5. Haga clic en "Install (Instalar)".
- 6. Aparece la ventana "Installation Status (Estado de la instalación)".
- 7. Haga clic en "Finish (Finalizar)".
- 8. Cuando la instalación haya terminado, el icono ejecutable de MDC aparecerá en el escritorio. Haga doble clic en el icono para iniciar el programa.

Es posible que el icono de ejecución de MDC no aparezca, según las especificaciones del sistema del ordenador o del monitor. Si fuera así, pulse la tecla F5.

Problemas de instalación

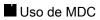
La instalación de MDC puede verse afectada por factores como la tarjeta de vídeo, la placa base y el entorno de red.

Desinstalar

Para desinstalar el programa MDC, use la opción "Agregar o quitar programas" en el Panel de control de Windows[®].

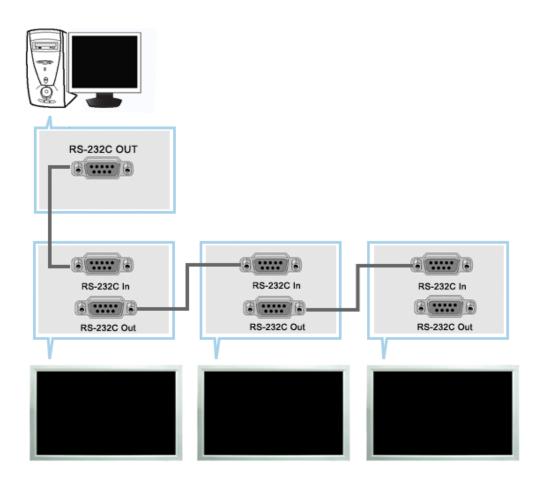
Para desinstalar MDC, siga estos pasos:

- 1. Seleccione "Setting/Control Panel (Configuración/Panel de control)" en el menú "Start (Inicio)" y haga doble clic en "Add/Delete a program (Agregar o quitar programas)".
- 2. Seleccione MDC en la lista de programas y haga clic en el botón "Agregar o quitar".





Introducción

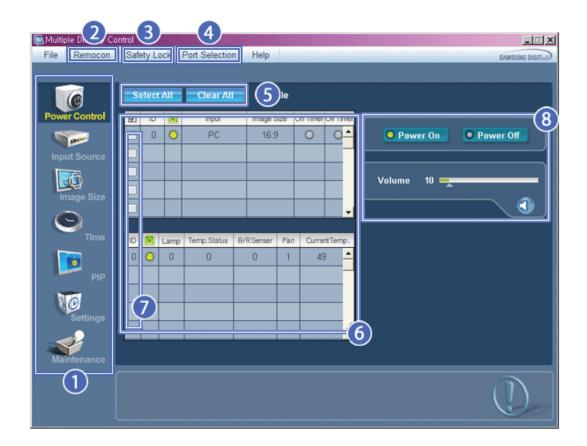


Un MDC (Multiple Display Control) (MDC, Multiple Display Control) es una aplicación que permite trabajar en un PC con varias pantallas fácil y simultáneamente. RS-232C, un estándar de comunicación serial, se usa para la comunicación entre un PC y una pantalla. Por tanto, es necesario conectar un cable serial entre el puerto serial del PC y el puerto serial de cada pantalla.

Pantalla principal

Haga clic en Start > Program > Samsung > MDC System para inicial el programa.

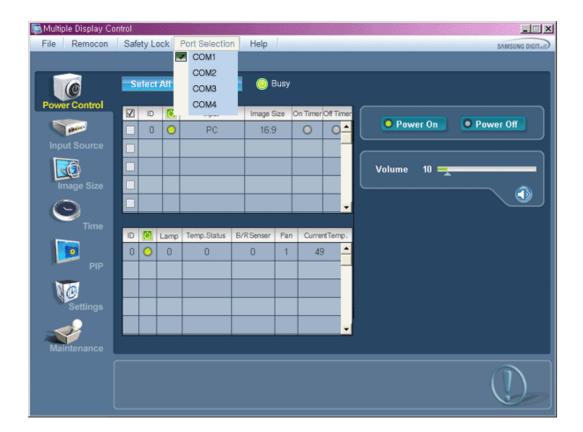
Seleccione un juego para ver su volumen seleccionado con el control deslizante.



- 1 Iconos principales
- Remocon
- 3 Safety Lock
- 4 Port Selection

- 5 Botón Select (seleccionar)
- 6 Info Grid (Cuadrícula de información)
- 🕜 Selección de pantalla
- 8 Herramientas de control
- 1. Use los iconos principales para modificar en cada pantalla.
- 2. Permite que se active o se desactive la función de recepción de control remoto de la unidad de la pantalla.
- 3. Establece la función Lock (seguridad para niños)
- 4. La configuración para el puerto serie del PC puede cambiar. El valor original es COM1.
- 5. Haga clic en Seleccionar todo o Borrar para seleccionar o para borrar todas las pantallas.
- 6. Use Cuadrícula para ver cierta información sobre control de la pantalla seleccionada.
- 7. Seleccione una pantalla dentro de la sección Selección de pantalla.
- 8. Use Herramientas de control para controlar las pantallas.
 - <Nota> La función Activar/Desactivar del control remoto funciona esté o no activada la energía, y esto se aplica a todas las pantallas activadas y conectadas con el MDC. Sin embargo, independientemente del estado en el momento en que está apagado el MDC, la función de recepción de señal del control remoto de todas las pantallas se inicializa con el estado Enable (activado) cuando se cierra el MDC.

Port Selection

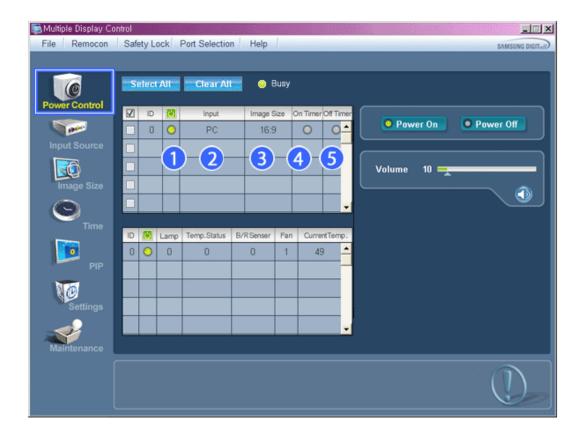


- 1. El Control de pantallas múltiples está configurado originalmente como COM1.
- Si se utiliza cualquier puerto distinto de COM1, se puede seleccionar desde COM1 hasta COM4 en el menú de Selección de puertos.
- 3. Si el nombre de puerto exacto que está conectado al monitor usando un cable serial no está seleccionado, la comunicación no será posible.
- 4. Le port sélectionné est enregistré dans le programme et également utilisé pour le programme suivant.

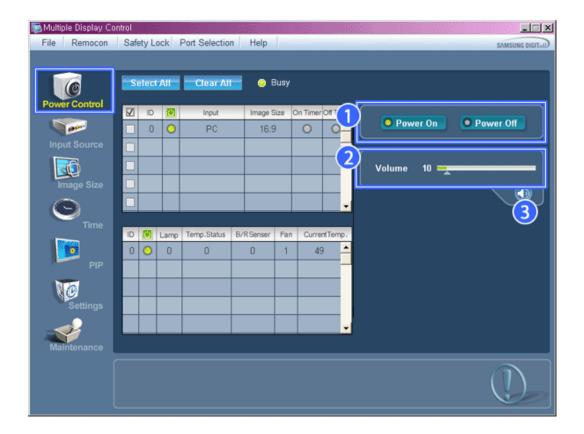


Power Control

1. Haga clic en el icono Power Control (Control de energía), de entre los iconos principales, y aparecerá la pantalla Power Control (Control de energía).



- * Info Grid muestra información básica necesaria para gestionar Control de energía.
 - 1) [to line in the content of the co
 - 2) Input
 - 3) Image Size
 - 4) On Timer Status
 - 5) Off Timer Status
- 2. Use el botón Select All (Seleccionar todo) o la casilla de verificación correspondiente para ajustar las propiedades de pantalla.



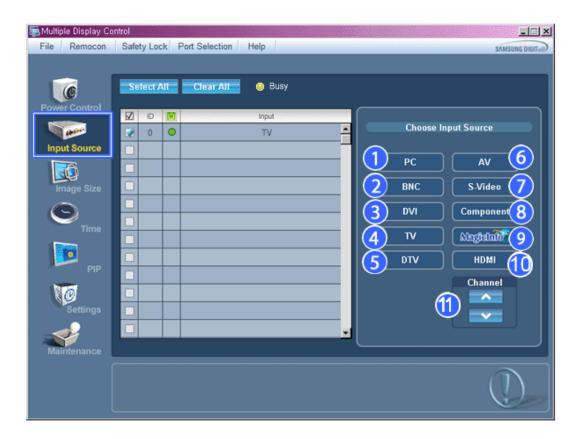
- * M Control de energía permite controlar algunas de las funciones de la pantalla seleccionada.
- Power On/Off
 - Activa o desactiva la energía de la pantalla seleccionada.
- 2) Volume
 - Controla el nivel de volumen de la pantalla seleccionada.
 - Está definido con el valor del volumen de la pantalla seleccionada a partir de los juegos y lo muestra en la barra de desplazamiento.
 - (Cuando se cancela la selección o se escoge Seleccionar todo, el valor toma la configuración predeterminada de 10)
- 3) (Mute On/Off (Activar/desactivar silencio))
 - Activa o desactiva el silencio de la pantalla seleccionada On / Off .
 Cuando se selecciona un juego cada vez, si el juego seleccionado ya está definido como MUTE (Silencio), es necesario marcar la pantalla MUTE.
 - (Si elige deshacer las selecciones o escoge Seleccionar todo, los valores vuelven a la configuración predeterminada).
- * Control de energía se aplica a todas las pantallas.
- Las funciones Volumen y Mute sólo están disponibles para pantallas cuyo estado de energía está ON (activado).



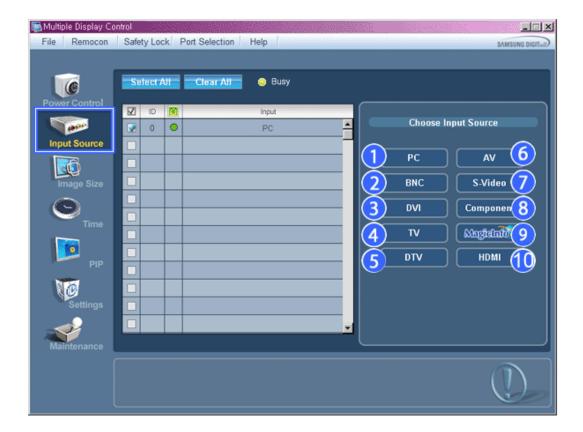
- Haga clic en Input Source (Fuente de entrada), situada en los iconos principales, y aparecerá la pantalla de control de fuente de entrada.
 - Haga clic en Select All (Seleccionar todo), o utilice la casilla de verificación, para seleccionar una pantalla con

intención de controlarla.

• TV Mode



• PC Mode



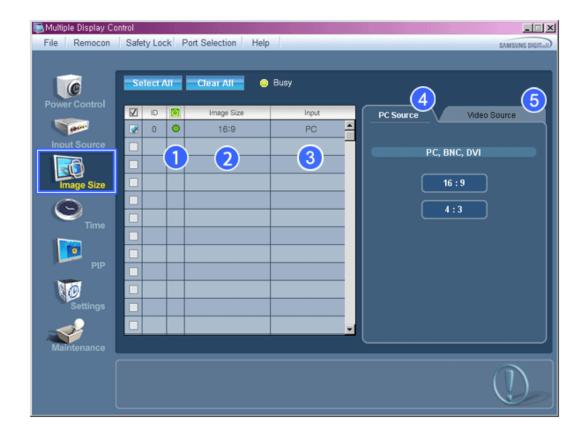
- # Info Grid muestra información básica necesaria para controlar la fuente de entrada.
- 1) PC
 - Cambia la fuente de entrada de la pantalla seleccionada a PC.
- 2) BNC
 - Cambia la fuente de entrada de la pantalla seleccionada a BNC.
- 3) DV
 - Cambia la fuente de entrada de la pantalla seleccionada a DVI.
- 4) T\
 - Cambia la fuente de entrada de la pantalla seleccionada a TV.
- 5) DTV
 - Cambia la fuente de entrada de la pantalla seleccionada a DTV.
- 6) AV
 - Cambia la fuente de entrada de la pantalla seleccionada a AV.
- 7) S-Video
 - Cambia la fuente de entrada de la pantalla seleccionada a S-Video.
- 8) Component
 - Cambia la fuente de entrada de la pantalla seleccionada a Component.
- 9) MagicInfo
 - La source d'entrée de MagicInfo ne fonctionne que sur le modèle MagicInfo.
- 10) HDMI
 - Cambia la fuente de entrada de la pantalla seleccionada a HDMI.
- 11) Channel
 - La flecha del canal aparece cuando la opción Input Source (Fuente de entrada) es TV.
- ★ La fuente TV se puede seleccionar sólo en productos con TV, y el control de los canales únicamente se permite cuando la opción Input Source (Fuente de entrada) es TV.

★ El control de Fuente de entrada se aplica sólo está disponible para las pantallas para las cuales está activado (ON) el estado de suministro eléctrico.



PC, BNC, DVI

 Haga clic en Tamaño de imagen, situado en los iconos principales, y aparecerá la pantalla de control de Tamaño de imagen.



- Info Grid (Cuadrícula de información) muestra cierta información básica necesaria para entender el control Tamaño de imagen.
- 1) (Power Status (Estado de energía))
 - Muestra el estado de energía de la pantalla seleccionada.
- 2) Image Size
 - Muestra el tamaño de imagen actual de la pantalla seleccionada.
- 3) Input
 - Info Grid (Cuadrícula de información) sólo muestra las pantallas cuya Fuente de entrada es PC,BNC,DVI .
- 4) PC Source
 - Cuando haga clic en Tamaño de imagen, aparecen primero las fichas PC, BNC, DVI.
 - El botón Control de Tamaño de imagen controla el Tamaño de imagen disponible para PC,BNC,DVI.
- 5) Video Source
 - Haga clic en la ficha AV, S-VIDEO, Componente para controlar el Tamaño de imagen para la Fuente de entrada respectiva.
- * La source d'entrée de MagicInfo ne fonctionne que sur le modèle MagicInfo.

- * La source d'entrée de TV ne fonctionne que sur le modèle TV.
- * El control Tamaño de imagen sólo está disponible para las pantallas para las cuales está activado (ON) el estado de suministro eléctrico.



TV, AV, S-Video, Component, DVI (HDCP), HDMI, DTV.

 Haga clic en Tamaño de imagen, situado en los iconos principales, y aparecerá la pantalla de control de Tamaño de imagen.



- Info Grid (Cuadrícula de información) muestra cierta información básica necesaria para entender el control Tamaño de imagen.
- 1) Haga clic en la pestaña (Fuente de vídeo) para ajustar el tamaño de la imagen para TV, AV, S-vídeo, componentes, HDMI, DTV.
 - Haga clic en Select All (Seleccionar todo), o utilice la casilla de verificación, para seleccionar una pantalla con intención de controlarla.
- Info Grid (Cuadrícula de información) sólo muestra la pantalla que tiene TV, AV, S-VIDEO, Componente, HDMI, DTV como fuente de entrada.
- 3) Cambia aleatoriamente el tamaño de imagen de la pantalla seleccionada.
 - Nota: Auto Wide (Ancho automático), Zoom1 (Zoom1) y Zoom2 (Zoom2) no se pueden seleccionar cuando el tipo de señal de entrada para componentes y DVI (HDCP) es 720p o 1080i
- 4) Los modos de pantalla sólo se pueden ajustar cuando el televisor (sólo PAL) está conectado y el elemento Image Size (Tamaño de imagen) está establecido en Auto Wide (Ancho automático).
- 🜟 La source d'entrée de MagicInfo ne fonctionne que sur le modèle MagicInfo.
- 🜟 La source d'entrée de TV ne fonctionne que sur le modèle TV.

* El control Tamaño de imagen sólo está disponible para las pantallas para las cuales está activado (ON) el estado de suministro eléctrico.



1. Haga clic en Time (hora), entre los iconos principales, y aparecerá la pantalla Control de Time (hora).



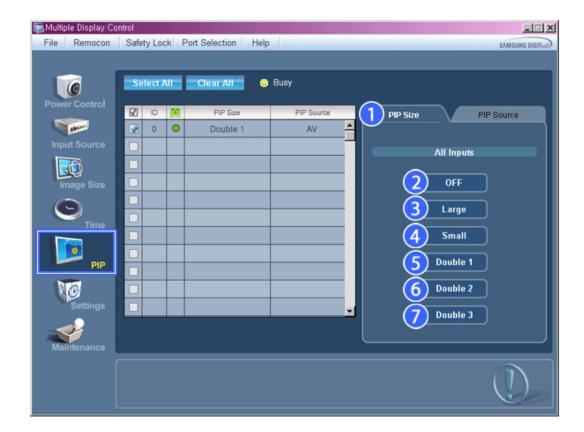
- * Info Grid muestra información básica de Time (hora).
- 1) Current Time
 - Seleccione la hora actual para la pantalla seleccionada PC Time (hora del PC)
 - Para cambiar la hora actual, cambie primero PC Time (hora del PC).
- 2) On Time Setup
 - Define la hora, el minuto, y el valor de AM/PM para On Timer (Temporizador activado) de la pantalla seleccionada.
- 3) Off Time Setup
 - Define la hora, el minuto, y el valor de AM/PM para Off Timer Setup (Configuración de hora desactivada) de la pantalla seleccionada.
- 4) Muestra la configuración de On Timer (Temporizador activado).
- 5) Muestra la configuración de Off Timer (Temporizador desactivado).
- * La source d'entrée de MagicInfo ne fonctionne que sur le modèle MagicInfo.
- 🜟 La source d'entrée de TV ne fonctionne que sur le modèle TV.
- Control de Time (hora) está disponible sólo para las pantallas cuyo estado de energía está ON (activado).
- En On Time Setup (Configuración de hora de apagado), las funciones TV Source (Fuente de TV) sólo en los modelos con TV.

* En On Time Setup (Configuración de hora de apagado), las funciones MagicInfo Source (Fuente de MagicInfo) sólo en los modelos con MagicInfo.



PIP Size

Haga clic en PIP, entre los iconos principales, y aparecerá la pantalla Control PIP.
 Haga clic en Select All (Seleccionar todo), o utilice la casilla de verificación, para seleccionar una pantalla con intención de controlarla.



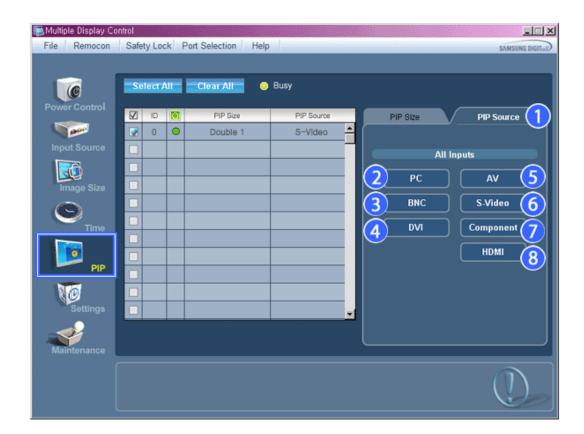
- Info Grid (Cuadrícula de información) muestra cierta información básica necesaria para entender el control Tamaño PIP.
- 1) PIP Size
 - Muestra el Tamaño PIP actual de la pantalla utilizada.
- 2) OFF
 - Desactiva el modo PIP de la pantalla seleccionada.
- 3) Large
 - Activa el modo PIP de la pantalla seleccionada y cambia el tamaño a Large.
- Small
 - Activa el modo PIP de la pantalla seleccionada y cambia el tamaño a Small.
- 5) Double'
 - Activa el modo PIP de la pantalla seleccionada y cambia el tamaño a Double 1.
- 6) Double 2
 - Activa el modo PIP de la pantalla seleccionada y cambia el tamaño a Double 2.

- 7) Double3 (Picture By Picture)
 - Activa el modo PIP de la pantalla seleccionada y cambia el tamaño a Double 3.
- 🜟 La source d'entrée de MagicInfo ne fonctionne que sur le modèle MagicInfo.
- 🜟 La source d'entrée de TV ne fonctionne que sur le modèle TV.
- * El Tamaño PIP se puede controlar cuando se enciende el monitor.



PIP Source

1. Haga clic en PIP, entre los iconos principales, y aparecerá la pantalla Control PIP.



- Info Grid (Cuadrícula de información) muestra cierta información básica necesaria para entender el control Fuente PIP.
- 1) PIP Source
 - La Fuente PIP se puede controlar cuando se enciende el monitor.
- 2) PC
 - Cambia la Fuente PIP de la pantalla seleccionada a PC.
- 3) BNC
 - Cambia la Fuente PIP de la pantalla seleccionada a BNC.
- 4) DVI
 - Cambia la Fuente PIP de la pantalla seleccionada a DVI.
- 5) AV
 - Cambia la Fuente PIP de la pantalla seleccionada a AV.
- 6) S-Video
 - Cambia la Fuente PIP de la pantalla seleccionada a S-Video.

- 7) Component
 - Cambia la Fuente PIP de la pantalla seleccionada a Component.
- 8) HDMI
 - Cambia la Fuente PIP de la pantalla seleccionada a HDMI.

Nota: Algunas de las fuentes PIP pueden no estar disponibles dependiendo del tipo de fuente de entrada de la pantalla principal.

- * La source d'entrée de MagicInfo ne fonctionne que sur le modèle MagicInfo.
- ★ La función de Control PIP sólo está disponible para las pantallas donde el estado de la energía sea activado (ON) y la función PIP esté configurada como ON.



Picture

1. Haga clic en Configuración, entre los iconos principales, y aparecerá la pantalla Control Brightness (Brillo).



- Info Grid muestra información básica necesaria para Settings Control. Cuando se selecciona cada función, el valor definido de la función seleccionada se muestra en la diapositiva.
 - Cuando Select All (Seleccionar todo) está seleccionado, vuelve el valor predeterminado de (50).
 - El cambio de un valor en esta pantalla cambia automáticamente el modo a "CUSTOM".
- 1) Picture
 - Disponible sólo para TV, AV, S-Video, Component, HDMI, DTV.
- 2) Contrast
 - Ajusta el contraste de la pantalla seleccionada.
- 3) Brightness
 - Ajusta la luminosidad de la pantalla seleccionada.

- 4) Sharpness
 - Ajusta la nitidez de la pantalla seleccionada.
- 5) Color
 - Ajusta el color de la pantalla seleccionada.
- 6) Tint
 - Ajusta el matiz de la pantalla seleccionada.
- 7) Color Tone
 - Ajusta el tono de color para la pantalla seleccionada.
- 8) Color Temp
 - Ajusta la Color Temp de la pantalla seleccionada.
- 9) Brightness Sensor
 - Ajusta el Brightness Sensor de la pantalla seleccionada.
- 10) Dynamic Contrast
 - Ajusta el Dynamic Contrast de la pantalla seleccionada.
- 🜟 La source d'entrée de MagicInfo ne fonctionne que sur le modèle MagicInfo.
- * Esta función sólo está activada si Color Tone está configurado como Off.
- * La source d'entrée de TV ne fonctionne que sur le modèle TV.
- * Cette fonction est disponible uniquement pour les affichages dont l'alimentation est active.



Picture PC

1. Haga clic en Configuración, entre los iconos principales, y aparecerá la pantalla Control Brightness (Brillo).



Info Grid muestra información básica necesaria para Settings Control. Cuando se selecciona cada función, el valor definido de la función seleccionada se muestra en la diapositiva.

Cuando Select All (Seleccionar todo) está seleccionado, vuelve el valor predeterminado (50).

El cambio de un valor en esta pantalla cambia automáticamente el modo a "CUSTOM".

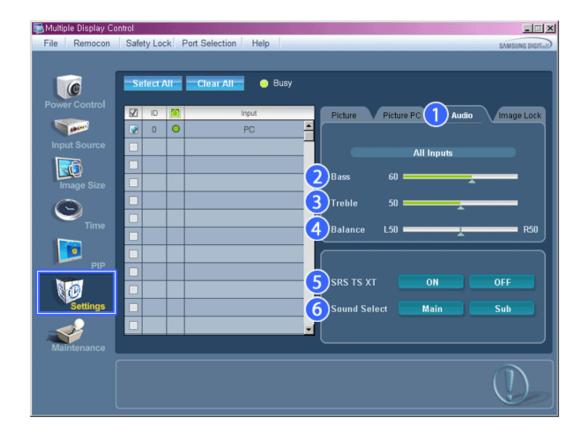
- 1) Picture PC
 - Disponible sólo para PC, BNC, DVI.
- 2) Contrast
 - Ajusta el contraste de la pantalla seleccionada.
- 3) Brightness
 - Ajusta la luminosidad de la pantalla seleccionada.
- 4) Red
 - Ajusta la Temperatura del color de la pantalla seleccionada.
- 5) Green
 - Ajusta la Temperatura del color de la pantalla seleccionada.
- 6) Blue
 - Ajusta la Temperatura del color de la pantalla seleccionada.
- 7) Color Tone
 - Ajusta el Color Tone de la pantalla seleccionada.
- 8) Color Temp
 - Ajusta la Color Temp de la pantalla seleccionada.
- 9) Brightness Sensor
 - Ajusta el Brightness Sensor de la pantalla seleccionada.
- 10) Dynamic Contrast
 - Ajusta el Dynamic Contrast de la pantalla seleccionada.
- 🛨 La source d'entrée de MagicInfo ne fonctionne que sur le modèle MagicInfo.
- * La source d'entrée de TV ne fonctionne que sur le modèle TV.

- * Esta función sólo está activada si Color Tone está configurado como Off.
- * Cette fonction est disponible uniquement pour les affichages dont l'alimentation est active.



Audio

1. Haga clic en Configuración, entre los iconos principales, y aparecerá la pantalla Control Brightness (Brillo).



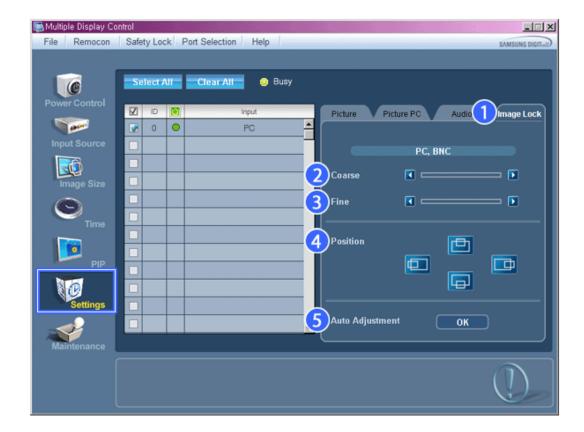
- ★ Info Grid muestra información básica necesaria para Settings Control. Cuando se selecciona cada función, el valor definido de la función seleccionada se muestra en la diapositiva.
 Cuando Select All (Seleccionar todo) está seleccionado, vuelve el valor predeterminado de (50).
 - El cambio de un valor en esta pantalla cambia automáticamente el modo a "CUSTOM".
- 1) Audio
 - Controla la configuración de audio para todas las fuentes de entrada.
- 2) Bass
 - Ajusta los graves de la pantalla seleccionada.
- 3) Treble
 - Ajusta los agudos de la pantalla seleccionada.
- 4) Balance
 - Ajusta el balance de la pantalla seleccionada.
- 5) SRS TSX1
 - Encendido y apagado de Sonido SRS TSXT.
- 6) Sound Select

- Puede seleccionar Main (Principal) o Sub (Secundario) cuando PIP esté activado.
- * La source d'entrée de MagicInfo ne fonctionne que sur le modèle MagicInfo.
- * La source d'entrée de TV ne fonctionne que sur le modèle TV.
- 🜟 Cette fonction est disponible uniquement pour les affichages dont l'alimentation est active.



Image Lock

1. Haga clic en Configuración, entre los iconos principales, y aparecerá la pantalla Control Brightness (Brillo).



- * Info Grid muestra información básica necesaria para Settings Control.
- 1) Image Lock
 - Disponible sólo para PC, BNC.
- 2) Coarse
 - Ajusta la fase de la pantalla Coarse.
- 3) Fine
 - Ajusta la fase de la pantalla Fine.
- Position
 - Ajusta la posición de la pantalla seleccionada.
- 5) Auto Adjustment
 - Púlselo para que se ajuste automáticamente a la señal proveniente del PC.
- 🜟 La source d'entrée de MagicInfo ne fonctionne que sur le modèle MagicInfo.
- 🜟 La source d'entrée de TV ne fonctionne que sur le modèle TV.

Control Brightness (Brillo) está disponible sólo para las pantallas cuyo estado de energía está ON (activado).



Lamp Control

1. Haga clic en el icono "Maintenance (Mantenimiento)" en la columna Main Icon (Icono principal) para mostrar la pantalla de mantenimiento.



- * Aparece una cuadrícula de información "Info Grid" mostrando varios elementos básicos de datos.
- 1) Maintenance
 - Permite la función Maintenance Control (Control de mantenimiento) para todas las fuentes de entrada.
- 2) Auto Lamp Control
 - Ajusta automáticamente la luz posterior de la pantalla seleccionada a una hora especificada. El Manual Lamp Control (Control de lámpara manual) se desactiva automáticamente cuando el ajuste se realiza con Auto Lamp Control (Control de lámpara automático).
- 3) Manual Lamp Control
 - Le permite ajustar la luz posterior de la pantalla seleccionada sin importar la hora. La función de Control de lámpara automático se desactiva automáticamente si se ajusta usando la función Control de lámpara manual.
- La función de Control del mantenimiento sólo está disponible para las pantallas para las cuales está activado (ON) el estado de suministro eléctrico.
- * La source d'entrée de MagicInfo ne fonctionne que sur le modèle MagicInfo.
- * La source d'entrée de TV ne fonctionne que sur le modèle TV.



Scroll

1. Haga clic en el icono "Maintenance (Mantenimiento)" en la columna Main Icon (Icono principal) para mostrar la pantalla de mantenimiento.



1) Scroll

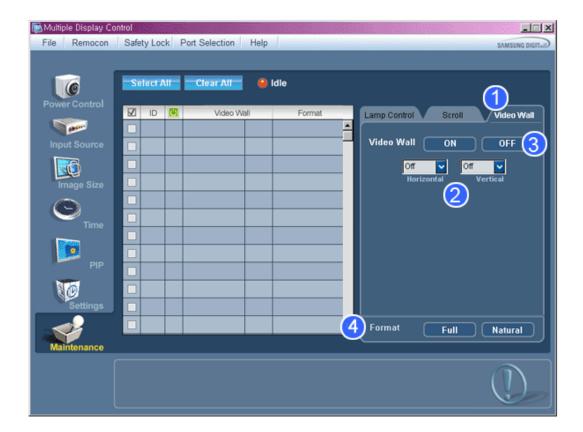
- Esta función se utiliza para evitar la persistencia de las imágenes que puede ocurrir cuando se muestra una imagen fija en la pantalla durante mucho tiempo.
- 2) Pixel Shift
 - Permite que la imagen se mueva ligeramente tras un intervalo de tiempo especificado.
- 3) Safety Screen
 - La función Safety Screen (Pantalla de seguridad) se utiliza para evitar la persistencia de las imágenes que puede ocurrir cuando se muestra un imagen fija en el monitor durante mucho tiempo. El elemento Interval (Intervalo) se utiliza para establecer el ciclo de repetición en unidades horarias y el elemento Time (Hora) se utiliza para establecer el tiempo de intervalo tras el cual se debe ejecutar la función Safety Screen (Pantalla de seguridad). El elemento Type (Tipo) se puede configurar como Scroll (Desplazamiento), Pixel (Píxel), Bar (Barra), Eraser (Borrador), All White (Toda blanca) o Pattern (Patrón).
- 4) Safety Screen2
 - Esta función se utiliza para prevenir la persistencia de las imágenes. Con esta función se puede seleccionar y controlar cinco (5) types (tipos).
- ★ El tipo Scroll (Desplazamiento) se puede establecer en 1, 2, 3, 4 o 5. Los tipos Bar (Barra) y Eraser (Borrador) se pueden establecer en 10, 20, 30, 40 o 50. Los tipos All White (Toda blanca) y Pattern (Patrón) se pueden establecer en 1, 5, 10, 20 o 30.
- 🜟 La source d'entrée de MagicInfo ne fonctionne que sur le modèle MagicInfo.

- * La source d'entrée de TV ne fonctionne que sur le modèle TV.
- La función de Control del mantenimiento sólo está disponible para las pantallas para las cuales está activado (ON) el estado de suministro eléctrico.



Video Wall

1. Haga clic en el icono "Maintenance (Mantenimiento)" en la columna Main Icon (Icono principal) para mostrar la pantalla de mantenimiento.



1) Video Wall

- Un vídeo mural es un conjunto de pantallas de vídeo conectadas entre sí, de manera que cada una puede mostrar una parte de la imagen completa o la misma imagen repetida en cada pantalla.
- 2) Video Wall (Screen divider)
 - Se puede dividir la pantalla en otras varias.

Puede seleccionar varias pantallas con una distribución diferente al dividirlas.

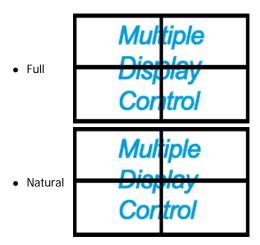
- Seleccione un modo en el Divisor de pantalla.
- Seleccione una pantalla en la Display Selection (Selección de pantalla).
- La ubicación se configurará pulsando un número en el modo seleccionado.
- El programa MDC suministrado por Samsung admite hasta 5x5 pantallas LCD.

On / Off

- Enciende o apaga la función Video Wall (Vídeo mural) en la pantalla seleccionada.

4) Format

- Se puede seleccionar el formato para ver una pantalla dividida.



- 🜟 La source d'entrée de MagicInfo ne fonctionne que sur le modèle MagicInfo.
- * La source d'entrée de TV ne fonctionne que sur le modèle TV.
- La función de Control del mantenimiento sólo está disponible para las pantallas para las cuales está activado (ON) el estado de suministro eléctrico.

Solución de problemas

- 1. La pantalla que desea controlar no aparece en la cuadrícula de información de control de energía.
 - Compruebe la conexión de RS232C. (Compruebe que esté conectada correctamente con el puerto Com1)
 - Compruebe las pantallas por si alguna de las otras tiene el mismo ID. Si hay más de una pantalla con el mismo ID, el programa no puede detectarlas correctamente debido a un conflicto de datos.
 - Compruebe si el ID de juego de pantalla es un número entre 0 y 25. (ajústelo con el menú Pantalla)

Nota: Un ID de juego de pantalla debe tener un valor de entre 0 y 25, Si el valor está fuera del intervalo, el Sistema MDC (Multiple Display Control, MDC (Multiple Display Control)) no puede controlar la pantalla.

- 2. La pantalla que se desea controlar no aparece en el resto de cuadrículas de información de control.
 - Compruebe que la pantalla seleccionada esté activada (ON). (Puede comprobarlo en Cuadrícula de información de control Energía)
 - Compruebe si se puede cambiar la fuente de entrada de la pantalla.
- 3. El cuadro de diálogo aparece en varias ocasiones.
 - Compruebe si la pantalla que desea controlar está seleccionada.
- 4. Se ha configurado On Timer (Temporizador activado) y Off Timer (Temporizador desactivado) pero muestran una hora diferente.
 - Aplique la hora actual para sincronizar los relojes de la pantalla.
- 5. La función remota no funcionará correctamente cuando se desactiva la misma, se desconecta el cable RS-232C, o se sale del programa de forma irregular. Vuelva a ejecutar el programa y active de nuevo la función remota para volver al funcionamiento normal.
 - <Nota> Este programa puede funcionar incorrectamente debido a problemas en los circuitos de la comunicacióno interferencias de aparatos electrónicos cercanos.



Pantalla Settings Value (Valor de configuración) en Modo Multiple Display (Pantallas múltiples)

- * Cuando hay más de una pantalla conectada, los valores de la configuración se muestran de esta manera.
- 1. No hay selección: Muestra el valor predeterminado de fábrica.
- 2. Una pantalla seleccionada: Obtiene y muestra el valor de configuración para la pantalla seleccionada.
- 3. Seleccionada una pantalla (ID1) y se añade otra pantalla (ID3): el programa, que mostraba el valor de configuración de ID 1, obtiene y muestra el valor de ID3.
- 4. Seleccionados todos los juegos usando Select All (Seleccionar todo): devuelve el valor predeterminado de fábrica.

Copyright@ 2003-2009 Samsung Electronics Co. Ltd. All rights reserved.

Software Control Panel (230TSN)

Pestaña Main

Esta pestaña cubre la calibración del sensor táctil, así como información básica de asistencia.



Calibration

El proceso de calibración alinea el sensor táctil con el vídeo subyacente. Específicamente, la calibración define las dimensiones del área activa del sensor y encuentra el centro de éste. Si no se calibra el sensor, es posible que el área activa del sensor no se alinee adecuadamente o que éste sea innecesariamente pequeño.

Debe calibrar el sensor táctil en estos casos:

- Cada vez que cambie el tamaño y la posición de la imagen del vídeo al ajustar los controles horizontales y verticales en la pantalla.
- Cada vez que el cursor no siga el movimiento del dedo, o bien que no alcance los bordes del sensor táctil. Si sigue necesitando una precisión adicional en los bordes, utilice la pestaña Edge Adjustment.

Calibración del sensor táctil

- 1. Seleccione la pestaña Main.
- 2. Haga clic en el botón Calibrate.



Si utiliza un lápiz y se encuentra en el modo Pen/Finger, un cuadro de diálogo le preguntará si desea realizar la calibración mediante el lápiz o el dedo. Realice la calibración mediante cada opción por separado; cuando haya acabado, MT 7 restaurará el modo táctil a Pen/Finger.

3. Aparece un objetivo de calibración en la esquina inferior izquierda del sensor táctil.





Si pulsa la tecla Esc o si no toca el sensor en veinte segundos, el sistema cancela automáticamente el proceso de calibración sin cambios en la configuración actual.

4. Para tocar el sensor, coloque la punta del dedo de manera que cubra completamente el objetivo verde. Esta posición se calcula al despegar el dedo; cuando retire el dedo, el objetivo debería cambiar a color rojo,

Cuando toque el objetivo de calibración, asegúrese de que:

- Lleve a cabo la calibración en la posición (sentado o de pie) que piensa utilizar normalmente con el sensor táctil.
- Toque el objetivo de calibración de manera firme y precisa con la punta del dedo.
 Durante el proceso de Calibration, mantenga las uñas y los demás dedos alejados del sensor táctil cuando toque el objetivo.
- 5. Repita estas instrucciones para objetivos adicionales de calibración.
- 6. Cuando haya calibrado el sensor táctil, aparecerá un cuadro de diálogo para preguntarle si desea probar, aceptar o cancelar esta calibración.
 - Si selecciona Accept, se acepta automáticamente la nueva configuración de calibración.
 - Si selecciona **Test**, aparece una pantalla para dibujar (consulte la pestaña de herramientas para obtener más información). Si sale del modo de dibujo, aparecerá un cuadro de diálogo con este mensaje: "**Are you satisfied with the results?**"
 - Si selecciona **Yes** se conservará la configuración de la nueva calibración.
 - Si selecciona **No** se restaurará la configuración original (previa a la calibración).
 - Si selecciona Cancel, la configuración original se restaurará sin cambios.

Prueba de la calibración

Si levanta el dedo del sensor sin querer en el lugar equivocado durante la calibración, se distorsionará la calibración del sensor táctil. Para realizar pruebas, toque varios puntos del sensor hasta que esté satisfecho con el resultado de la calibración. El cursor debe colocarse bajo el dedo o el lápiz cuando toque el sensor. Repita el proceso de calibración hasta que quede satisfecho. Vuelva a calibrar el sensor táctil si falla alguna de estas pruebas.

- Toque aleatoriamente algunos puntos del sensor. El cursor debe colocarse bajo el dedo o el lápiz cuando toque el sensor.
- Arrastre el dedo por el sensor y compruebe que el cursor siga los movimientos del dedo.
- Toque cada esquina y los bordes del sensor. Compruebe que el cursor se desplaza por toda de la imagen del sensor. Asegúrese de que pueda tocar y activar todos los iconos y menús en todo el sensor.
- Si utiliza un lápiz, úselo para llevar a cabo el procedimiento de calibración.
- Si necesita recalibrar el sensor, asegúrese de que toca los objetivos con cuidado. Es posible que uno de sus toques no se haya registrado adecuadamente o que, casualmente, haya tocado el sensor en el lugar inadecuado durante la calibración. Por ejemplo, si no toca los objetivos ni el área de la imagen, distorsionará la calibración del sensor.

Support Information

Esta información ayuda a identificar la configuración del sistema con el fin de solucionar posibles problemas. Si, por algún motivo, necesita llamar a la asistencia técnica, esta información será útil.

Controller ID

En la pestaña **Main** es un campo únicamente de información en una situación de un único controlador; si dispone de más de un controlador puede seleccionar el que desee ajustar.

Controller Type

Este campo muestra el tipo de controlador que actualmente está conectado al sistema. Estos datos pueden ser útiles en el caso de necesitar asistencia técnica.

Versión del firmware

Estos dígitos representan el número de versión y el nivel de revisión del firmware del controlador táctil.

Touch Screen Status

Touch Screen Status se refiere a si el sensor se ha encontrado y está operativo.

Pestaña Touch Settings



La pestaña **Touch Settings** permite personalizar la respuesta del sensor táctil. Puede cambiar la forma en que el sistema responde al toque, añadir una herramienta para hacer clic con el botón derecho del ratón en el escritorio, indicarle al sistema que emita un sonido con el toque y definir la velocidad del doble clic, así como el área del toque.

Touch Modes

Las opciones disponibles de Touch Modes son Drawing, Touchdown y Liftoff.

Modo Drawing (valor predeterminado)

El modo Drawing es especialmente útil para aplicaciones de gráficos, ilustraciones, pintura y dibujo. En el modo Drawing, un toque es equivalente a mantener pulsado el botón del ratón. Se considera el modo más sencillo de uso con una reacción inmediata al toque. Levantar el dedo es equivalente a soltar el botón del ratón.

- Para hacer clic, toque el objeto. Levante el dedo del sensor.
- Para hacer doble clic, toque dos veces el objeto rápidamente en la misma ubicación.
- Para arrastrarlo, toque el objeto. Deslice el dedo a la nueva ubicación. Levante el dedo del sensor.

Modo Touchdown

El modo **Touchdown** permite crear una acción de botón inmediata, tan pronto como toca el sensor. En el modo **Touchdown** puede seleccionar un elemento tocándolo. Puede dejar el dedo en el sensor pero sólo se registra un único toque hasta que levanta el dedo del sensor y lo toca de nuevo.

La acción de tocar el sensor es equivalente a pulsar y soltar el botón del ratón. La acción se produce tan pronto como toca el sensor. Este modo es el mejor para aplicaciones basadas en botones (como una calculadora). En este modo no se admiten las acciones de dibujar ni arrastrar.

Modo Liftoff

El modo **Liftoff** permite colocar el cursor donde desee antes de crear una acción para un botón. En el modo **Liftoff**, el cursor seguirá al dedo para conseguir un toque más preciso. Cuando desee seleccionar un elemento, la acción de levantar el dedo del sensor provocará que un botón baje y, tras una breve pausa, vuelva a subir.

La acción de tocar el sensor equivale a mover la posición del ratón. La subida o bajada del botón se produce cuando retira el dedo del sensor. Este modo es útil para aplicaciones que soliciten una mayor precisión porque permite colocar cuidadosamente el cursor antes de actuar sobre él. En este modo no se admiten las acciones de dibujar ni arrastrar.

Right-Click Tool (no disponible en Linux)

Esta opción coloca un icono en el escritorio (siempre en la parte superior de la aplicación) que permite seleccionar qué botón del ratón activar con el toque. Tenga en cuenta que esta acción sólo es posible para la próxima acción de clic. El control vuelve al botón izquierdo del ratón tan pronto como haya terminado.

Puede colocar este icono en cualquier lugar del escritorio si lo selecciona, espera a que aparezca una flecha de cuatro puntas y lo arrastra adonde desee.

El botón izquierdo se utiliza habitualmente para la selección y el arrastre normal. El botón derecho se usa habitualmente para las propiedades de las miniaplicaciones, como el menú contextual y al arrastre especial.

Double-Click Speed (no disponible en Windows® CE ni Linux®)

La velocidad del doble clic define lo rápidamente que debe tocar el sensor para que el sistema interprete sus acciones como un doble clic. Configure la velocidad del doble clic en la franja baja o media para conseguir un óptimo rendimiento con un sensor táctil.

Toque dos veces el globo para probar la velocidad de doble clic y la configuración del área. Si el globo comienza a girar significa que el sensor ha reconocido el toque como un doble clic.



El cambio de esta configuración afectará a la del doble clic del ratón.

Double-Click Area (no disponible en Windows® CE ni Linux®)

El área del doble clic define el espacio donde debe tocar el sensor para que el sistema interprete sus acciones como un doble clic. Configure el área del doble clic en la franja media o alta para conseguir un óptimo rendimiento con un sensor táctil.

Toque dos veces el globo para probar la velocidad de doble clic y la configuración del área. Si el globo comienza a girar significa que el sensor ha reconocido el toque como un doble clic.

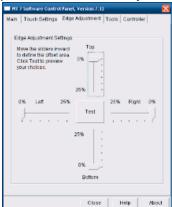


El cambio de esta configuración afectará a la del doble clic del ratón.

Pestaña Edge Adjustment

Cuando calibre el sensor táctil, el cursor debe situarse directamente bajo el dedo cuando toque el sensor. Sin embargo, esto puede provocar que sea más difícil tocar los elementos en los bordes del sensor. La pestaña **Edge Adjustment** permite definir un área de desplazamiento donde el cursor se acerca a los bordes del sensor, de manera que se puede seleccionar de forma más sencilla y precisa pequeños elementos, como palabras sueltas, el botón de Inicio de Windows™, marcar casillas o botones de opción.

Por ejemplo, si tiene una fila de botones a lo largo del borde izquierdo del sensor táctil, es posible que desee configurar un ajuste para el borde, para que los usuarios puedan activar fácilmente estos botones. Debido a que cada borde es independiente de otro, sólo es necesario que ajuste el margen izquierdo con el fin de alojar esta fila de botones.



Edge Adjustment Setting

Para configurar **Edge Adjustment**, mueva los controles deslizantes hacia adentro para definir el área de desplazamiento. Estos cambios son efectivos inmediatamente. Haga clic en **Test** para previsualizar sus opciones. El área que ha definido aparece coloreada, tal como se muestra a continuación. En esta área coloreada, el cursor avanzará automáticamente por delante del dedo, para que pueda tocar más fácilmente elementos más cerca del borde.



Determine si el área que ha definido es suficiente para sus necesidades. ¿Puede tocar el interior de las esquinas y los bordes del sensor? Haga clic en **Escape**, **End Test** o Return para volver a la pestaña **Edge Adjustment**. Si está satisfecho con las selecciones que ha hecho, habrá terminado. Si no fuera así, ajuste los controles deslizantes para conseguir una mejor adaptación a sus necesidades.

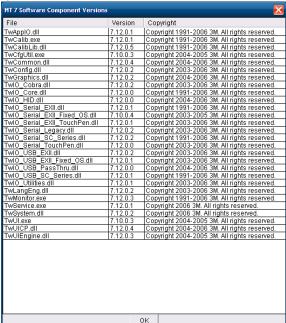
Pestaña Tools



La pestaña **Tools** permite llevar a cabo varios diagnósticos, con el fin de optimizar el rendimiento del sensor táctil. Esta pestaña también es la puerta de entrada a opciones de toque avanzadas.

Component Versions

Ésta es una pantalla de información para obtener un diagnóstico que detalla los bloques de construcción de MT 7 y sus números de versión.



Draw Test



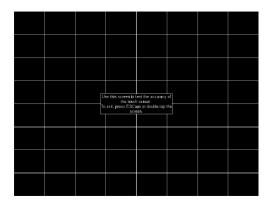
Debe estar en el modo **Draw** para que esto funcione adecuadamente.

El programa Draw permite probar el funcionamiento del lápiz y el sensor táctil mediante la comprobación de la precisión y la velocidad con la que el sistema responde al toque. Para realizar un dibujo, toque el sensor y arrastre el dedo o el lápiz.

Las opciones siguientes ayudan a utilizar el programa de dibujo más eficazmente:

• Pulse B (en blanco) para borrar la pantalla y mostrar un lienzo de dibujo en blanco.

- Pulse G (rejilla) para borrar la pantalla y mostrar una rejilla que puede usar como guía de dibujo (configuración predeterminada).
- Pulse L (línea) para dibujar líneas sólidas en la pantalla (configuración predeterminada).
- Pulse D (puntos) para dibujar líneas de puntos en la pantalla, donde cada punto representa un punto notificado por el sensor táctil.
- · Pulse la barra espaciadora para borrar la pantalla.



Restore Factory Settings

Software

La opción de restauración del software es útil si se ha vuelto a configurar el software MT 7 y se necesita volver a un estado de funcionamiento. Esta opción restaurará los valores de configuración de fábrica del proveedor. Si no existe ninguno, se restaurarán los valores predeterminados de 3M Touch System.

Controller

La opción de restaurar el controlador es útil si se ha vuelto a configurar el controlador y se necesita volver a un estado de funcionamiento. Si pulsa este botón se restauran los valores predeterminados del sistema configurado en fábrica de 3M Touch System.

Si después de restaurar los valores de fábrica del controlador pierde el contacto, debe reiniciar el sistema para restaurarlo.



Debe llevar a cabo una calibración después de restaurar los valores predeterminados del controlador.

Reset Controller

Lleve a cabo esta acción sólo si se lo indica el servicio técnico. Este comando inicia el hardware y el firmware, provoca que el controlador deje de enviar datos y vuelve a calcular las condiciones ambientales (por ejemplo, los valores de desvío). El comando Reset también cancela los comandos existentes y devuelve el controlador al funcionamiento normal.

Opciones de toque avanzadas



Nota importante: La ejecución de **Advanced Options** puede modificar el rendimiento del sensor táctil o dejarlo inoperable. Debe ser consciente de los resultados que se esperan antes de ejecutar cualquier opción. Si no está familiarizado con el resultado de esta configuración, no debe usar estas opciones.

Esta opción controla determinadas funciones avanzadas del controlador. En función de las opciones que haya seleccionado y la disponibilidad de esa función para su controlador concreto, puede elegir determinadas **Advanced Options** en esta pantalla.

- · Habilitar la alineación manual
- · Habilitar la selección de frecuencias

Consulte la pestaña **Controller** para obtener información sobre las diversas opciones asociadas con la configuración de estas **Advanced Options**.



Pestaña Controller



La pestaña **Controller** contiene diferentes opciones, en función del tipo de controlador táctil que se haya conectado al sistema y de las opciones que se hayan seleccionado en **Advanced Options**, en la pestaña **Tools**.

Controller Type

Si hay más de un controlador conectado al sistema, este campo muestra el controlador actualmente seleccionado en la pestaña **Main**. Estos datos pueden ser útiles en el caso de necesitar asistencia técnica.

Linearization

Con determinados controladores, puede llevar a cabo una alineación para ajustar con precisión el sensor táctil. Sólo debe llevarse a cabo por indicación de la asistencia técnica de 3M Touch Systems, Inc. La alineación se compone de 25 objetivos táctiles en la pantalla, seguidos de 16 puntos adicionales para determinar la precisión de puntos específicos en la parte frontal de la pantalla.

Los controladores táctiles de las series EX, CX y algunas RX admiten la alineación:

Para llevar a cabo una alineación de 25 puntos del sensor táctil:

1. Asegúrese de que la imagen de vídeo esté centrada en el área de la pantalla mediante los controles verticales y horizontales.

- 2. Abra el panel de control táctil y seleccione la pestaña Controller.
- 3. Haga clic en **Linearize**. De este modo aparecerán, de uno en uno, los 25 objetivos de alineación en la pantalla.



Si pulsa la tecla Esc o si no toca el sensor en 20 segundos, el sistema cancela automáticamente el proceso de alineación sin cambios en la configuración actual.

4. Toque el sensor y coloque la punta del dedo de manera que cubra completamente el objetivo verde.

Cuando toque el objetivo, debe:

- Estar justo delante de la pantalla.
- Llevar a cabo la alineación en la posición (sentado o de pie) que piensa utilizar con el sensor táctil.
- Toque el objetivo de manera firme y precisa con la punta del dedo. Mantenga los demás dedos alejados del sensor mientras toca el objetivo. Mantenga el dedo fijo sobre el objetivo hasta que oiga un sonido o hasta que el objetivo se vuelva de color rojo.
- 5. Repita estas instrucciones hasta que haya tocado los 25 objetivos.
 - Estar justo delante de la pantalla.

Aparecerá un cuadro de diálogo para preguntarle si desea "Test", "Accept" o "Cancel".

- Si selecciona Accept, se acepta automáticamente la nueva configuración de calibración.
- Si selecciona Cancel, la configuración original se restaurará sin cambios.
- Si selecciona Test, los 25 objetivos se sustituirán ahora por un conjunto de 16 objetivos utilizados para verificar la alineación llevada a cabo en los pasos del 1 al 5.

Estos objetivos son amarillos al inicio. Si toca sucesivamente el objetivo, se vuelve de color verde. Si no lo toca, se vuelve de color rojo y devuelve un número de error de porcentaje. Si la alineación no se encuentra en unos límites aceptables, debe llevar a cabo de nuevo el proceso de alineación.

Repita el proceso anterior para cada uno de los objetivos. Este proceso vuelve automáticamente al panel de control una vez completado. Si utiliza un lápiz, repita el procedimiento de alineación con el lápiz.

Para probar la precisión del proceso de alineación, use el programa **Draw Test** (se encuentra en la pestaña **Tools**) para dibujar algunas líneas en la pantalla. Compruebe que sean suaves, rectas y delgadas. No son deseables las líneas que parezcan curvadas o con ángulos.

Para salir de este programa en cualquier momento durante el proceso, pulse la tecla Esc.

Touch Screen Frequency



Esta opción se aplica a los controladores capacitativos de las series EX y CX.

En la pestaña **Tools**, puede elegir el botón **Advanced Options**. En el cuadro de diálogo **Advanced Options**, seleccione **Enable Frequency Selection** para activar esta opción en la pestaña **Controller** si utiliza un controlador capacitativo basado en EX.

Esta opción ajusta la frecuencia de funcionamiento del controlador táctil. En general, no necesitará ajustar el valor de **Touch Screen Frequency**. Sin embargo, si nota problemas, como un cursor que tiembla, líneas irregulares o puntos táctiles aleatorios, es aconsejable que ejecute la opción **Enable Frequency Selection**.

Utilice la opción **Enable Frequency Selection** para probar la configuración de la frecuencia disponible y determinar la mejor frecuencia. El intervalo de configuración de la frecuencia y el valor predeterminado dependen del controlador táctil. Puede configurar una nueva frecuencia de funcionamiento y comprobar posteriormente el rendimiento del sensor táctil con dicho valor de frecuencia.

Tenga en cuenta que si elige **Restore Factory Settings** → **Controller** en la pestaña **Tools**, cambiará el valor de **Touch Screen Frequency** al valor predeterminado de fábrica. Es posible que necesite rehacer el valor de **Touch Screen Frequency** en este momento

Touch Screen Frequency Procedure

En la pestaña **Tools**, puede elegir el botón **Advanced Options**. En el cuadro de diálogo **Advanced Options**, seleccione **Enable Frequency Selection** para activar esta opción en la pestaña del controlador si utiliza un controlador capacitativo basado en EX.

En el cuadro **Touch Screen Frequency** podrá ver una lista desplegable de varias opciones para las frecuencias. En general, las frecuencias más altas posibles ofrecerán los mejores resultados. Cuando cambie la frecuencia, no toque el sensor durante aproximadamente 30 segundos. La función táctil se recuperará cuando la frecuencia se haya cambiado. Haga una prueba para comprobar si ha quedado satisfecho.

En un sistema de control de lápiz, dispone de la opción de cambiar la frecuencia para el dedo y el lápiz, si utiliza el modo Pen/Finger.

Comprobación de la frecuencia recién seleccionada

Cada vez que ajuste el valor de **Touch Screen Frequency** debe probar cómo funciona el sensor táctil y verificar que esté satisfecho con el funcionamiento del sensor táctil.

Para probar el sensor, toque en varios lugares y deslice el dedo alrededor del sensor. El cursor debe mantenerse en su lugar y suave. Si percibe un movimiento errático o nervioso en el cursor, reajuste el valor de **Touch Screen Frequency**.

Ajuste la frecuencia hasta que la prueba de la función táctil produzca un resultado aceptable. Una buena prueba es ir al programa de dibujo y mantener el dedo fijo en el sensor. Si el patrón del resultado es un único punto, claro y bien definido, significa que debe tener una buena frecuencia.

Se recomienda que vuelva a calibrar el sensor táctil después de ejecutar la opción **Touch Screen Frequency**.

Ajuste de la pantalla LCD

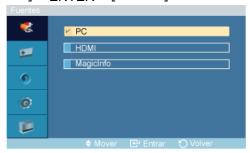
Entrada

Modos disponibles

- PC
- 🗓 HDMI
- MagicInfo

Fuentes PHM

MENU → ENTER → [Entrada] → ENTER → [Fuentes]



→ **▲** , **▼** → ENTER

Se utiliza para seleccionar un **PC**, un **DVI** o cualquier otra entrada externa conectada a la pantalla LCD. Permite seleccionar la pantalla de su elección.

- 1. PC
- 2. **HDMI**
- 3. MagicInfo



• También puede seleccionar la fuente si pulsa el botón SOURCE del mando a distancia.

Editar nombre PHM

 $MENU \rightarrow ENTER \rightarrow [Entrada] \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Editar nombre]$



 $\rightarrow A$, $\nabla \rightarrow ENTER$

Asigne un nombre al dispositivo de entrada conectado a los terminales de entrada para que la selección de la fuente de entrada sea más fácil.

Vídeo / DVD / Cable STB / HD STB / Satélite STB / Receptor AV / Receptor DVD / Juego / Videocámara / DVD Combo / DHR / PC

Imagen [Modo PC / MagicInfo]

Modos disponibles

- · PC
- III HDMI
- MagicInfo

MagicBright PM

MENU → ▼ → ENTER → [Imagen] → ENTER → [MagicBright]



→ ▲ , ▼ → ENTER

MagicBright es una función que proporciona el entorno de visualización óptimo, dependiendo del contenido de la imagen que se esté viendo. En la actualidad hay cuatro modos disponibles: **Ocio**, **Internet**, **Texto** y **Personal**. Cada modo dispone de su propio brillo configurado previamente.

(No disponible cuando Contraste dinám. está configurado como Act..)

1. Ocio

Brillo alto

Para ver imágenes en movimiento, por ejemplo, desde un DVD o un aparato de vídeo.

2. Internet

Brillo medio

Para trabajar con una mezcla de imágenes como textos y gráficos.

3. Texto

Brillo normal

Para documentos o trabajos con mucho texto.

4. Personal

Aunque nuestros ingenieros han elegido cuidadosamente los valores, éstos pueden no ser confortables para los ojos de los usuarios de acuerdo con los gustos de éstos.

En tal caso, se puede ajustar el brillo y el contraste con el menú OSD.

Personal PM

Con los menús en pantalla, se puede cambiar el contraste y el brillo según las preferencias personales.

$$MENU \rightarrow \Psi \rightarrow ENTER \rightarrow [Imagen] \rightarrow \Psi \rightarrow ENTER \rightarrow [Personal]$$

(No disponible cuando Contraste dinám. está configurado como Act..)



Si se ajusta la imagen con la función Personal, MagicBright cambia al modo Personal.

Contraste

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Personal}] \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Contrast}]$



→ **◄**, **▶** → ENTER

Ajusta el contraste.

Brillo

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Personal}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Brillo}]$



→ **◄**, **▶** → ENTER

Ajusta el brillo.

Nitidez

MENU $\rightarrow \psi \rightarrow \text{ENTER} \rightarrow [\text{Imagen}] \rightarrow \psi \rightarrow \text{ENTER} \rightarrow [\text{Personal}] \rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow \text{ENTER} \rightarrow [\text{Nitidez}]$



 \rightarrow 4, \blacktriangleright \rightarrow ENTER

Ajusta la nitidez.

Tono de color PM

 $MENU \rightarrow \Psi \rightarrow ENTER \rightarrow [Imagen] \rightarrow \Psi \rightarrow \Psi \rightarrow ENTER \rightarrow [Tono de color]$



→ **▲** , ▼ → ENTER

Los tonos de color se pueden cambiar.

(No disponible cuando Contraste dinám. está configurado como Act..)

- 1. Desactivado
- 2. Frío
- 3. Normal
- 4. Cálido
- 5. Personal



Si se configura **Tono de color** como **Frío**, **Normal**, **Cálido** o **Personal**, la función **Color Temp.** se inhabilita.

Si se configura Tono de color como Des., la función Control de color se inhabilita

Control de color PM

Ajusta el balance de color individual rojo, verde y azul.

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Control} \ \mathbf{de} \ \mathbf{color}]$$

(No disponible cuando Contraste dinám. está configurado como Act..)



Si se ajusta la imagen con la función Control de color, Tono de color cambia el modo Personal.

Rojo

MENU \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Imagen] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Control de color] \rightarrow ENTER \rightarrow [Rojo]



 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Verde

MENU $\rightarrow \psi \rightarrow \text{ENTER} \rightarrow [\text{Imagen}] \rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow \text{ENTER} \rightarrow [\text{Control de color}] \rightarrow \psi \rightarrow \text{ENTER} \rightarrow [\text{Verde}]$



→ **◄**, **▶** → ENTER

Azul

MENU $\rightarrow \psi \rightarrow$ ENTER \rightarrow [Imagen] $\rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow$ ENTER \rightarrow [Control de color] $\rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow$ ENTER \rightarrow [Azul]



→ **◄**, **▶** → ENTER

Color Temp. PM

 $\mathsf{MENU} \to \P \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \P \to \P \to \P \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Color\ Temp.}]$

 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow ENTER$

Color Temp. es una medida de la 'calidez' de los colores de la imagen.

(No disponible cuando Contraste dinám. está configurado como Act..)

Nota

Esta función sólo está habilitada si Tono de color está configurado como Des..

Bloqueo de Imagen P

Bloqueo de Imagen permite una mejor sintonización así como obtener una mejor imagen gracias a que elimina el ruido creador de imágenes inestables, con brillos y oscilaciones. Si con el ajuste Fine no obtiene unos resultados satisfactorios, utilice el ajuste Coarse y, a continuación, vuelva a utilizar el ajuste Fine.

(Disponible solamente en el modo PC)

(No disponible cuando Contraste dinám. está configurado como Act..)

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Bloqueo} \ \mathbf{de} \ \mathbf{Imagen}]$$

Grueso

 $MENU \to \psi \to ENTER \to [Imagen] \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to ENTER \to [Bloqueo\ de\ Imagen] \to ENTER \to [Grueso]$



→ **◄**, ▶ → ENTER

Suprime las interferencias como las bandas verticales. El ajuste Coarse puede mover el área de imagen de la pantalla. Puede volver a ubicarla en el centro mediante el menú de control horizontal.

Fino

MENU \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Imagen] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Bloqueo de Imagen] \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Fino]

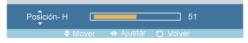


→ **4.** ▶ → ENTER

Suprime las interferencias como las bandas horizontales. Si la interferencia continúa incluso después del ajuste Fine, repítalo después de ajustar la frecuencia (velocidad del reloj).

Posición-H

MENU \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Imagen] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Bloqueo de Imagen] \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Posición- H]



Ajusta la ubicación de la pantalla horizontalmente.

Posición-V



Ajusta la ubicación de la pantalla verticalmente.

Ajuste automático

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Ajuste\ automático}]$ Ajuste automático 30%

Los valores **Fino**, **Grueso** y **Posición** se ajustan automáticamente. Cuando se cambia la resolución en el panel de control, la función se ejecuta automáticamente.

(Disponible solamente en el modo PC)

(No disponible cuando Contraste dinám. está configurado como Act..)



El botón directo del mando a distancia es 'AUTO'.

Balance señal

Se usa para componer una señal débil RGB transmitida por un cable de señal largo.

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Balance\ se\~nal}]$$

(Disponible solamente en el modo PC)

(No disponible cuando Contraste dinám. está configurado como Act..)

Balance señal



→ A, ▼ → ENTER

Selecciona Act. o Des. con el control de señal.

Control señal

1. Rojo +

MENU $\rightarrow \psi \rightarrow \text{ENTER} \rightarrow [\text{Imagen}] \rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow \text{ENTER} \rightarrow [\text{Balance señal}] \rightarrow \text{ENTER} \rightarrow [\text{Control señal}] \rightarrow \text{ENTER} \rightarrow [\text{Rojo} +] \rightarrow \text{ENTER}$



 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow ENTER$

2. Verde +

 $\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Balance} \ \mathsf{se\~nal}] \to \mathsf{ENTER} \to \psi \to [\mathbf{Control} \ \mathsf{se\~nal}] \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Verde} \ +] \to \mathsf{ENTER} \\ \end{array}$



→ **◄**, ▶ → ENTER

3. **Azul +**

 $\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Balance} \ \mathsf{se\~{nal}}] \to \mathsf{ENTER} \to \psi \to [\mathbf{Control} \ \mathsf{se\~{nal}}] \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Azul} \ +] \to \mathsf{ENTER} \end{array}$



 $\rightarrow \blacktriangleleft, \,\blacktriangleright \rightarrow \, \mathsf{ENTER}$

4. Rojo -

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Balance} \ \mathsf{se\~{nal}}] \to \mathsf{ENTER} \to \psi \to [\mathbf{Control} \ \mathsf{se\~{nal}}] \to \psi \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Rojo} \ \mathsf{-}] \to \mathsf{ENTER} \\ \end{array}$



→ **◄**, ▶ → ENTER

5. Verde -



 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow \mathsf{ENTER}$

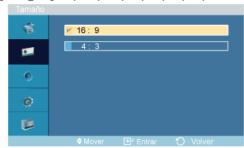
6. Azul -



→ **◄**, **▶** → ENTER

Tamaño P

 $\mathsf{MENU} \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Tama\~no}]$



 \rightarrow ▲ , \blacktriangledown → ENTER

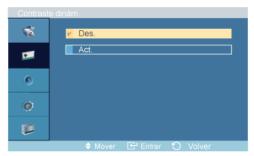
El **Tamaño** se puede cambiar.

(No disponible cuando Contraste dinám. está configurado como Act..)

- 1. 16:9
- 2. 4:3

Contraste dinám. PM

MENU \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Imagen] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Contraste dinám.]



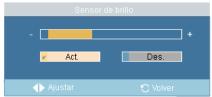
→ 🛦 , 🔻 → ENTER

Contraste dinám. detecta automáticamente la distribución de la señal visual y la ajusta para crear el mejor contraste.

- 1. Desactivado
- 2. **On**

Sensor de brillo PM

MENU \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Imagen] \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Sensor de brillo]



 \rightarrow ▲ , \blacktriangledown → ENTER

Sensor de brillo detecta automáticamente la distribución de la señal visual de entrada y la ajusta para crear el mejor brillo.

- 1. Desactivado
- 2. **On**

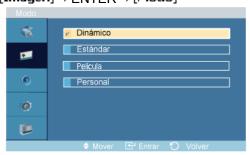
Imagen [modo HDMI]

Modos disponibles

- PC
- 🗓 нрмі
- MagicInfo

Modo 🗓

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [Imagen] \to \mathsf{ENTER} \to [Modo]$



 $\rightarrow \blacktriangle$, $\blacktriangledown \rightarrow \mathsf{ENTER}$

La pantalla LCD tiene cuatro ajustes automáticos de la imagen ("**Dinámico**", "**Estándar**", "**Película**" y "**Personal**") que se han establecido previamente en la fábrica.

Dinámico, Estándar, Película o Personal se pueden activar.

(No disponible cuando Contraste dinám. está configurado como Act..)

- 1. Dinámico
- 2. Estándar

- 3. Película
- 4. Personal

Personal

Con los menús en pantalla, se puede cambiar el contraste y el brillo según las preferencias personales.

$$MENU \rightarrow \Psi \rightarrow ENTER \rightarrow [Imagen] \rightarrow \Psi \rightarrow ENTER \rightarrow [Personal]$$

(No disponible cuando Contraste dinám. está configurado como Act..)

Contraste

 \rightarrow 4, \blacktriangleright \rightarrow ENTER

Ajusta el contraste.

Brillo

$$\mathsf{MENU} \to \P \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \P \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Personal}] \to \P \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Brillo}]$$

$$\mathsf{Brillo}$$

$$\Leftrightarrow \mathsf{Mover} \quad \P \to \mathsf{Ajustar} \quad \circlearrowleft \mathsf{Volver}$$

→ **◄**, ▶ → ENTER

Ajusta el brillo.

Nitidez

MENU
$$\rightarrow$$
 \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Imagen] \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Personal] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Nitidez]

 \rightarrow 4, \blacktriangleright \rightarrow ENTER

Ajusta la nitidez de la imagen.

Color

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Personal}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Color}]$$



→ **◄**, **▶** → ENTER

Ajusta el color de la imagen.

Matiz

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Personal}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Matiz}]$



 \rightarrow 4, \blacktriangleright \rightarrow ENTER

Añade un tono natural a la visualización.

Tono de color

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Tono de color}]$



$\rightarrow \blacktriangle$, $\blacktriangledown \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Los tonos de color se pueden cambiar. El usuario también puede ajustar los componentes de color individualmente.

(No disponible cuando **Contraste dinám.** está configurado como **Act.**.)

- 1. Desactivado
- 2. **Frío2**
- 3. **Frío1**
- 4. Normal
- 5. Cálido1
- 6. Cálido2



Si se configura **Tono de color** como **Frío2**, **Frío1**, **Normal**, **Cálido1** o **Cálido2**, la función **Color Temp** se inhabilita.

Color Temp. 🗓

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Color\ Temp.}]$

→ ◀, ► → ENTER

Color Temp. es una medida de la 'calidez' de los colores de la imagen.

(No disponible cuando Contraste dinám. está configurado como Act..)



Esta función sólo está habilitada si Tono de color está configurado como Des..

Tamaño

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Tama\~no}]$



\rightarrow ▲ , ▼ \rightarrow ENTER

El **Tamaño** se puede cambiar.

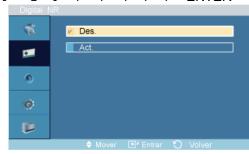
- 1. **16:9**
- 2. **Zoom 1**
- 3. **Zoom 2**
- 4. **4:3**
- 5. Sólo buscar



Zoom1 y Zoom2 no están disponibles en el modo HDMI.

Digital NR (Reducción digital de ruido.)

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Digital\ NR}]$



$$\rightarrow$$
 \blacktriangle , \blacktriangledown \rightarrow ENTER

Establece la función Digital Noise Reduction como **Des./Act.**. La función Digital Noise Reduction permite disfrutar de imágenes más claras y nítidas.

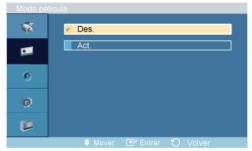
- 1. Desactivado
- 2. **On**



La función **Digital NR** no está disponible con todas las resoluciones.

Modo de película

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Imagen}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Modo\ película}]$



→ **▲** , **▼** → ENTER

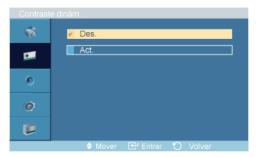
La función Modo película ofrece una calidad de visualización como si fuera el cine.

(En el modo **HDMI** esta función está disponible cuando la señal de entrada es de exploración entrelazada; no lo está con una señal de exploración progresiva.)

- 1. Desactivado
- 2. **On**

Contraste dinám.

MENU \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Imagen] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Contraste dinám.]



 \rightarrow ▲ , \blacktriangledown → ENTER

Contraste dinám. detecta automáticamente la distribución de la señal visual y la ajusta para crear el mejor contraste.

- 1. Desactivado
- 2. **On**

Sensor de brillo

MENU \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Imagen] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Sensor de brillo]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Sensor de brillo detecta automáticamente la distribución de la señal visual de entrada y la ajusta para crear el mejor brillo.

- Desactivado
- 2. **On**

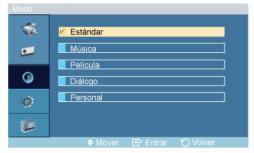
Sonido

Modos disponibles

- PC
- 🔢 нрмі
- MagicInfo

Modo PHM

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Sonido}] \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Modo}]$



\rightarrow \blacktriangle , \blacktriangledown \rightarrow ENTER

La pantalla LCD cuenta con un amplificador estéreo de alta fidelidad incorporado.

1. Estándar

Selecciona Estándar como configuración predeterminada normal.

2. Música

Selecciona **Música** para ver vídeos de música o conciertos.

3. Película

Selecciona Película para ver películas.

4. Diálogo

Selecciona **Speech** para ver un programa que sea principalmente diálogo (por ejemplo, noticias).

5. Personal

Selecciona Personal para ajustar la configuración según las preferencias del usuario.

Personal PHM

La configuración del sonido se puede ajustar según las preferencias del usuario.

MENU →
$$\Psi$$
 → Ψ → ENTER → [Sonido] → Ψ → ENTER → [Personal] Nota

- Puede oír sonido aunque el valor del sonido sea 0.
- Si se ajusta la imagen con la función **Personal**, **Modo** cambia al modo **Personal**.

Graves

→ **◄**, ▶ → ENTER

Mejora el audio de baja frecuencia.

Agudos

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Sonido}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Personal}] \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Agudos}]$$

$$\mathsf{Agudos} \qquad \qquad \mathsf{50}$$

$$\mathsf{Mover} \quad \Phi \; \mathsf{Ajustar} \quad \circlearrowleft \; \mathsf{Volver}$$

→ **◄**, ▶ → ENTER

Mejora el audio de alta frecuencia.

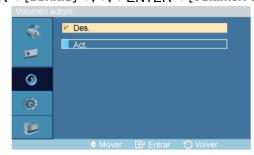
Balance

 $\rightarrow \blacktriangleleft$, $\blacktriangleright \rightarrow ENTER$

Permite ajustar el balance de sonido entre los altavoces izquierdo y derecho.

Volumen autom. PHM

$$\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Sonido}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Volumen\ autom.}]$$



→ A, ▼ → ENTER

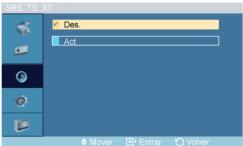
Reduce la diferencia en el nivel de volumen entre diferentes emisoras.

1. Desactivado

2. **On**

SRS TS XT PHM

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{Sonido}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\mathbf{SRS} \ \mathsf{TS} \ \mathsf{XT}]$



\rightarrow **A**, ∇ \rightarrow ENTER

SRS TS XT es una tecnología patentada de SRS que resuelve el problema de la reproducción de contenidos multicanal 5.1 con dos altavoces. TruSurround proporciona una sensación de sonido virtual convincente a través de cualquier sistema de reproducción con dos altavoces, incluso con los altavoces internos del televisor. Es totalmente compatible con todos los formatos multicanal.

- 1. Desactivado
- 2. **On**

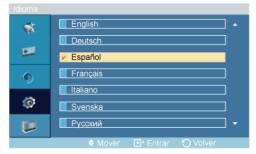
Configuración

Modos disponibles

- PC
- 🗓 HDMI
- MagicInfo

Idioma PHM

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Configuración}] \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Idioma}]$



→ 🛦 , 🔻 → ENTER

Puede elegir uno de los 13 idiomas.

English,Deutsch,Español,Français,Italiano,Svenska,Русский Português,Türkçe, 简体中文,繁體中文, 日本語, 한국어



El idioma elegido afecta solamente al idioma del menú en pantalla. No tiene efectos en el software que se esté ejecutando en el ordenador.

Hora PHM

Selecciona una de las 4 configuraciones de la hora, **Conf. reloj**, **Temp. de desc.** , **Temp.enc.** y **Temp.apag**..

 $MENU \rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow ENTER \rightarrow [Configuración] \rightarrow \psi \rightarrow ENTER \rightarrow [Hora]$

Conf. reloj

MENU \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Configuración] \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Hora] \rightarrow ENTER \rightarrow [Conf. reloj]

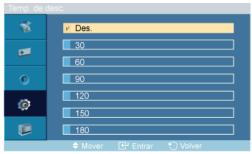


$$\rightarrow$$
 \Lambda , ∇ / \blacktriangleleft , \blacktriangleright \rightarrow ENTER

Configuración de la hora actual.

Temp. de desc.

MENU \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Configuración] \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Hora] \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Temp. de desc.]



$$\rightarrow$$
 ▲ , \blacktriangledown → ENTER

Apaga automáticamente la pantalla LCD en un momento determinado.

- 1. Desactivado
- 2. 30
- 3. 60
- 4. 90
- 5. **120**
- 6. **150**

7. 180

Temp.enc.

MENU \rightarrow \blacktriangledown \rightarrow \blacktriangledown \rightarrow ENTER \rightarrow [Configuración] \rightarrow \blacktriangledown \rightarrow ENTER \rightarrow [Hora] \rightarrow \blacktriangledown \rightarrow ENTER \rightarrow [Temp.enc.]



$$\rightarrow$$
 \blacktriangle , \blacktriangledown / \blacktriangleleft , \blacktriangleright \rightarrow ENTER

Enciende automáticamente la pantalla LCD en un momento preestablecido. Controla el modo y el nivel del volumen cuando la pantalla LCD se enciende automáticamente.

Temp.apag.



$$\rightarrow$$
 A, \triangledown / \blacktriangleleft , \blacktriangleright \rightarrow ENTER

Apaga automáticamente la pantalla LCD en un momento preestablecido.

Transparenc. menúPHM

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Configuración}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Transparenc. menú}]$



$$\rightarrow \blacktriangle$$
, $\blacktriangledown \rightarrow \mathsf{ENTER}$

Cambia la transparencia del fondo del menú en pantalla.

1. Alto

- 2. Medio
- 3. **Bajo**
- 4. Opaco

Bloqueo seguridad PHM

Cambiar Código

 $\mathsf{MENU} \to \psi \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Configuración}] \to \psi \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Bloqueo de seguridad}] \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Cambiar PIN}]$



$$\rightarrow$$
 [0~9] \rightarrow [0~9] \rightarrow [0~9]

La contraseña se puede cambiar.

Activar bloqueo

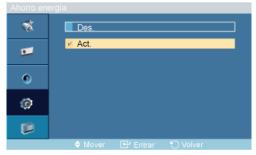


$$\rightarrow$$
 [0~9] \rightarrow [0~9] \rightarrow [0~9] \rightarrow [0~9]

Activa o desactiva la función Video Wall de la pantalla seleccionada.

Ahorro energía PHM

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Configuración}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Ahorro energía}]$

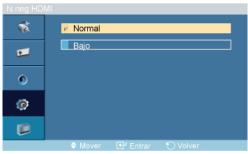


Esta función ajusta el consumo de energía de la unidad para ahorrar energía.

- 1. Desactivado
- 2. On

N.neg HDMI

MENU \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Configuración] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [N.neg HDMI]



→ ▲ , ▼ → ENTER

Cuando se conecta un DVD o un decodificador al televisor a través de HDMI, se puede provocar una degradación de la calidad de la pantalla, como un incremento del nivel de negro, un menor contraste, una decoloración, etc., según el tipo de dispositivo externo conectado. En tales casos, ajuste la calidad de la pantalla del televisor configurando **N.neg HDMI**.

- 1. Normal
- 2. Bajo

Video Wall

Un Video Wall es un conjunto de pantallas de vídeo conectadas al mismo tiempo, de tal manera que cada pantalla muestra bien una parte de la imagen completa bien la misma imagen repetida en cada pantalla.

Cuando se activa el **Video Wall**, se puede ajustar la configuración de pantalla del **Video Wall**.

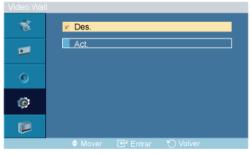
 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Configuración}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Video Wall}]$



Mientras el Video Wall está activo, las funciones Ajuste automático, Bloqueo de Imagen y Tamaño no están disponibles. Video Wall no funciona en el modo MagicInfo.

Video Wall

 $MENU \rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow ENTER \rightarrow [Configuración] \rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow ENTER \rightarrow [Video Wall] \rightarrow ENTER \rightarrow [Video Wall]$



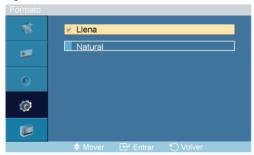
ightarrow ightharpoonup , ightharpoonup ightharpoonup ENTER

Activa o desactiva la función Video Wall de la pantalla seleccionada.

- 1. Desactivado
- 2. **On**

Formato

MENU $\rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow$ ENTER \rightarrow [Configuración] $\rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow$ ENTER \rightarrow [Video Wall] $\rightarrow \psi \rightarrow$ ENTER \rightarrow [Formato]



La opción Formato se puede seleccionar para ver una pantalla dividida.

1. Llena

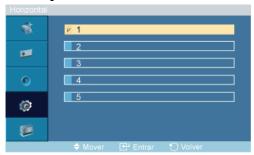
Proporciona una pantalla completa sin márgenes.

2. Natural

Muestra una imagen natural con la relación de aspecto original intacta.

Horizontal

MENU $\rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow$ ENTER \rightarrow [Configuración] $\rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow$ ENTER \rightarrow [Video Wall] $\rightarrow \psi \rightarrow \psi \rightarrow$ ENTER \rightarrow [Horizontal]



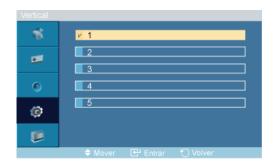
$$\rightarrow$$
 \blacktriangle , \blacktriangledown \rightarrow ENTER

Establece cómo se pueden dividir varias partes de la pantalla horizontalmente.

Cinco niveles de ajuste: 1, 2, 3, 4, y 5.

Vertical

$$\begin{split} & \mathsf{MENU} \to \psi \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [Configuración] \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [Video\ Wall] \\ & \to \psi \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [Vertical] \end{split}$$



→ A, ▼ → ENTER

Establece cómo se pueden dividir varias partes de la pantalla verticalmente.

Cinco niveles de ajuste: 1, 2, 3, 4, y 5.

Divisor de pantalla

$$\begin{split} & \mathsf{MENU} \to \psi \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Configuración}] \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Video\ Wall}] \\ & \to \psi \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\mathsf{Divisor\ de\ pantalla}] \end{split}$$



La pantalla se puede dividir en varias imágenes. Se puede seleccionar un número de pantallas con una diferente disposición durante la división.

- · Seleccione un modo en el divisor de pantalla.
- Seleccione una pantalla en la selección de pantalla.
- La selección se puede configurar pulsando un número en el modo seleccionado.

Pant. seguridad PHM

La función **Pant. seguridad** se usa para prevenir la persistencia de las imágenes que se puede producir cuando se muestra una imagen fija en la pantalla durante mucho tiempo.

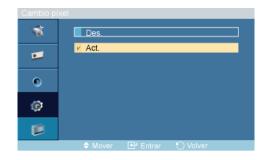
- La función Pant. seguridad desplaza la pantalla durante un tiempo especificado.
- Esta función no está disponible cuando el producto está apagado.

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Configuración}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Pant. seguridad}]$

Cambio píxel

Cambio píxel

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Configuración}] \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Pant. seguridad}] \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Cambio píxel}] \to \mathsf{ENTER} \to [\texttt{Cambio píxel}] \to \mathsf{ENTER} \\ \end{array}$

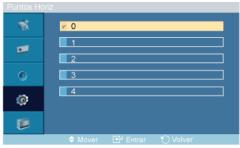


Para impedir la persistencia de imágenes en la pantalla se puede usar esta función para que los píxeles de la LCD se desplacen horizontal o verticalmente.

- 1. Desactivado
- 2. **On**

Puntos Horiz.

MENU \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Configuración] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Pant. seguridad] \rightarrow ENTER \rightarrow [Cambio píxel] \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Puntos Horiz.] \rightarrow \blacktriangle , \forall \rightarrow ENTER



Establece cuántos píxeles se desplaza la pantalla horizontalmente.

Cinco niveles de ajuste: 0, 1, 2, 3, y 4.

Lineas verticales

MENU \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Configuración] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Pant. seguridad] \rightarrow ENTER \rightarrow [Cambio píxel] \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Lineas verticales] \rightarrow \triangle , \forall \rightarrow ENTER



Establece cuántos píxeles se desplaza la pantalla verticalmente.

Cinco niveles de ajuste: 0, 1, 2, 3, y 4.

Tiempo

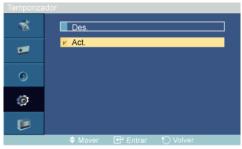
$$\label{eq:menu} \begin{split} \text{MENU} & \to \psi \to \psi \to \psi \to \text{ENTER} \to [\text{Configuración}] \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \text{ENTER} \to [\text{Pant. seguridad}] \to \text{ENTER} \to [\text{Cambio pixel}] \to \psi \to \psi \to \psi \to \text{ENTER} \to [\text{Tiempo}] \to \&\ ,\ \psi \to \text{ENTER} \to \text{ENTER}$$



Establezca el intervalo temporal de ejecución del movimiento horizontal o vertical, respectivamente.

Temporizador

Temporizador



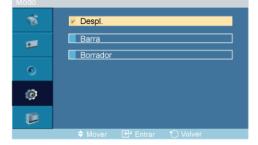
Puede configurar el temporizador para impedir que la pantalla se queme.

La operación de borrar cualquier imagen residual iniciada se realiza durante el tiempo establecido y se termina automáticamente.

- 1. Desactivado
- 2. **On**

Modo

 $\begin{tabular}{l} {\sf MENU} \to \psi \to \psi \to \psi \to {\sf ENTER} \to {\sf [Configuración]} \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to {\sf ENTER} \to {\sf [Pant. seguridad]} \to \psi \to {\sf ENTER} \to {\sf [Temporizador]} \to \psi \to {\sf ENTER} \to {\sf [Modo]} \to {\sf A} \ , \ \psi \to {\sf ENTER} \ . \\ \end{tabular}$



Se puede cambiar el tipo de Pant. seguridad.

- 1. Despl.
- 2. Barra

3. Borrador

Periodo

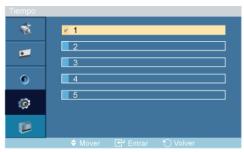
MENU \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Configuración] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Pant. seguridad] \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Temporizador] \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Periodo] \rightarrow \triangle , \forall \rightarrow ENTER



Utilice esta función para establecer el periodo de ejecución de cada modo configurado en el temporizador.

Tiempo

 $\begin{array}{l} \mathsf{MENU} \to \psi \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Configuración}] \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Pant. seguridad}] \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Temporizador}] \to \psi \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Tiempo}] \to \underline{\blacktriangle} \ , \ \psi \to \mathsf{ENTER} \end{array}$



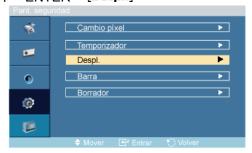
Dentro del periodo de tiempo establecido, especifique un tiempo de ejecución.

Modo-Despl.: 1~5 s

• Modo-Barra, Borrador : 10~50 s

Despl.

MENU \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Configuración] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Pant. seguridad] \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Despl.]



Esta función ayuda a eliminar la persistencia de imágenes en la pantalla desplazando todos los píxeles de la LCD según un patrón.

Utilice esta función cuando haya restos de imágenes o símbolos en la pantalla, especialmente cuando se muestren imágenes fijas en la pantalla durante mucho tiempo.

Barra

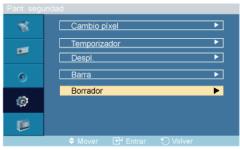
MENU \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Configuración] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Pant. seguridad] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Barra]



Esta función impide la persistencia de imágenes en la pantalla desplazando a lo largo las líneas verticales negras y blancas.

Borrador

 $\begin{array}{c} \mathsf{MENU} \to \psi \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Configuración}] \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Pant. seguridad}] \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \psi \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Borrador}] \\ \end{array}$



Esta función impide la persistencia de imágenes en la pantalla desplazando un patrón rectangular.

Selec. resolución P

MENU \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Configuración] \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow \forall \rightarrow ENTER \rightarrow [Selec. resolución]



→ A, ▼ → ENTER

Cuando la imagen no se muestra correctamente en la pantalla cuando se ha configurado la resolución de la tarjeta gráfica en 1024 x 768 a 60 Hz, 1280 x 768 a 60 Hz, 1360 x 768 a 60 Hz o 1366 x 768 a 60 Hz, con la función para seleccionar la resolución se puede conseguir que la imagen se muestre con la resolución especificada.



Disponible solamente en el modo PC

- 1. Desactivado
- 2. 1024 x 768
- 3. 1280 x 768
- 4. 1360 x 768
- 5. **1366 x 768**



Sólo se permite la selección del menú cuando la configuración de la tarjeta gráfica se ha establecido en $1024 \times 768 \text{ a } 60 \text{ Hz}$, $1280 \times 768 \text{ a } 60 \text{ Hz}$, $1360 \times 768 \text{ a } 60 \text{ Hz}$ o $1366 \times 768 \text{ a } 60 \text{ Hz}$.

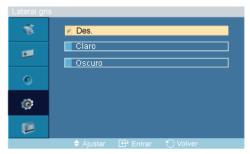
Ajuste encendido PHM



ightarrow ightharpoonup , ightharpoonup ightharpoonup ENTER

Ajusta la hora de encendido de la pantalla.

Lateral gris PHM



 \rightarrow \blacktriangle , \blacktriangledown \rightarrow ENTER

Seleccione el brillo del gris del fondo de pantalla.

- 1. Desactivado
- 2. Claro
- 3. Oscuro

Restaurar

Restaura la configuración del producto a la predeterminada de fábrica. La función de reinicio sólo está disponible cuando se utiliza **PC** / **DVI**.

Reiniciar imagen



→ ◀, ►→ ENTER

Nota

Disponible solamente en el modo PC



Esta función sólo está disponible cuando Video Wall está configurado como Act..

Restablecer color PHM



→ **◄**, ▶ → ENTER

Giro OSD PHM



→ **4.** ► → ENTER

Giro OSD

- 1. Horizontal
- 2. Vertical

Control lámpara PHM



→ ◄, ► → ENTER

Ajusta la lámpara del convertidor para ahorrar energía.



No disponible cuando Contraste dinám. está configurado como Act..

Control múltiple

Modos disponibles

- PC
- III HDMI
- MagicInfo

Control múltiple M

Asigna un ID individual para el equipo.

 $\mathsf{MENU} \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \blacktriangledown \to \mathsf{ENTER} \to [\textbf{Control multiple}] \to \mathsf{ENTER}$



→▲ , **▼**→ [0~9]

Config. ID

Asigna ID distintivos para el equipo.

Entrada ID

Se usa para seleccionar las funciones del transmisor de un equipo individual. Sólo se activa un equipo cuya ID se corresponda con la configuración del transmisor.

MagicInfo

Modos disponibles

- · 📴 PC
- 🔢 нрмі
- MagicInfo



- El mando a distancia se puede utilizar para seleccionar MagicInfo. Sin embargo, es aconsejable utilizar un teclado USB independiente para utilizar MagicInfo completamente.
- En MagicInfo en el modo de dispositivo, si se mueven los dispositivos externos durante el arranque se pueden provocar errores. Configure los dispositivos externos sólo si se enciende la pantalla LCD.
- No desenchufe el cable LAN que se usa para la red (por ejemplo, pantalla de vídeo). De lo contrario, el programa (MagicInfo) se puede detener. Si desenchufa el cable, vuelva a iniciar el sistema.
- No desenchufe el cable LAN que se usa para un dispositivo USB (por ejemplo, pantalla de vídeo). De lo contrario, el programa (MagicInfo) se puede detener.
- Para acceder a otras fuentes, pulse el botón SOURCE en MagicInfo.
- La contraseña preestablecida para la pantalla LCD es "000000".
- La opción de encender del programa del servidor sólo funciona si la alimentación de la pantalla LCD se ha desconectado completamente.

Debe asegurarse de no utilizar la opción de encender durante el proceso de apagado de la pantalla LCD ya que se podrían originar errores del sistema en la pantalla LCD.

- En la imagen OSD de MagicInfo, el modo de red es igual que el de dispositivo.
- Cuando use MagicInfo con el programa MagicInfo Server: ejecute el modo de red.
- Cuando use MagicInfo con el dispositivo directamente conectado a la pantalla LCD: ejecute el modo de dispositivo.
- Pulse ALT + F12 para ir directamente a la pantalla de Windows MagicInfo.
- Para configurar MagicInfo en la pantalla de Windows, se necesita un teclado y un ratón...
- Para configurar MagicInfo en la pantalla de Windows, consulte la Ayuda de MagicInfo Server.

Es muy recomendable no desconectar la alimentación durante la operación.

- En las pantallas LCD giradas, no se admite la transparencia del teletipo.
- En las pantallas LCD giradas, no se admite una resolución de pantalla superior a 720 x 480 (SD) en la películas.
- En la unidad D:, EWF no se aplica.
- Para guardar los parámetros modificados de la configuración cuando EWF está en el estado Enable, se deben Commit.
- Seleccionando Disable, Enable o Commit, el sistema se reinicia.

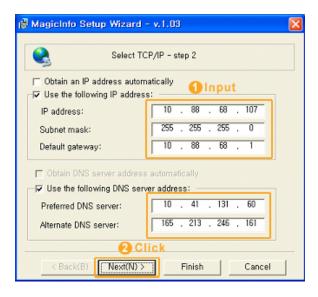
MagicInfo

1. Select Application - step 1



Puede seleccionar una aplicación para que se ejecute cuando se inicie Windows.

2. Select TCP/IP - step 2



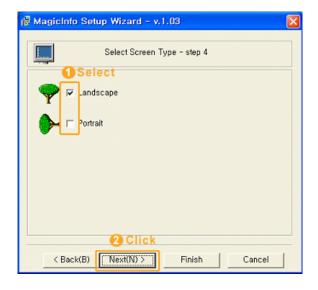
En el step 2 del MagicInfo Setup Wizard, no hace falta acceder a la configuración de la red del escritorio para configurar TCP/IP. Basta con completar el step 2 de la instalación de **MagicInfo**.

3. Select Language - step 3



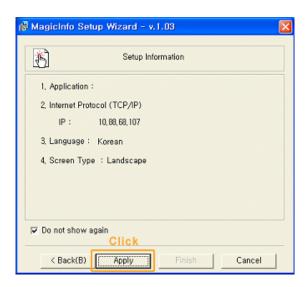
Cuando se utilizan varios idiomas, se puede elegir y establecer una idioma específico entre los de la lista.

4. Select Screen Type - step 4



Puede seleccionar el tipo de rotación que se aplicará al dispositivo.

5. Setup Information



Muestra la configuración que ha seleccionado el usuario.



Si no se muestra el icono **Magicinfo** en el área de notificación, haga doble clic en el icono **Magicinfo** en el escritorio de Windows. El icono aparecerá.

Solución de problemas

Función de autoverificación



Antes de que solicitar asistencia, ejecute una autoverificación para comprobar si el monitor funciona correctamente. Consulte con el centro de servicio acerca de problemas que no pueda solucionar por sí mismo.

Ejecución de una autoverificación

- 1. Apague el ordenador y la pantalla LCD.
- 2. Desenchufe el cable del vídeo de la parte posterior del ordenador.
- 3. Encienda la pantalla LCD.

Aparece la figura que se muestra bajo ("Comprobar el cable de señal") sobre fondo negro cuando la pantalla LCD funciona normalmente aunque no se haya detectado la señal de vídeo: En el modo de comprobación automática, el indicador de encendido LED permanece de color verde y la imagen se desplaza a lo largo de la pantalla.



4. Apague la pantalla LCD y vuelva a conectar el cable del vídeo; a continuación encienda el ordenador y la pantalla LCD.

Si la pantalla LCD sigue en blanco después de la autoverificación, compruebe el controlador de vídeo y el ordenador. La pantalla LCD funciona adecuadamente.

Mensajes de advertencia

Si configura el monitor con una resolución y una actualización que éste no admita, verá el mensaje siguiente en la pantalla durante un minuto. Durante ese minuto debe restablecer la resolución y la frecuencia de actualización con unos valores compatibles. Si la frecuencia de actualización es superior a 85 Hz se verá una pantalla negra, ya que la pantalla LCD no admite una frecuencia de actualización superior a 85 Hz.

Mode no óptimo

Modo recomendado

**** X *** 60Hz



Consulte Especificaciones > Modos de temporización predefinidos para saber las resoluciones o frecuencias que son compatibles con la pantalla LCD. La pantalla LCD admite automáticamente los Modos de temporización predefinidos.

Mantenimiento y limpieza

1) Mantenimiento de la caja de la pantalla LCD.

Límpiela con un paño suave después de desconectar el cable de alimentación.



No use benceno, disolventes u otras sustancias inflamables.

2) Mantenimiento de la pantalla plana.

Límpiela con un paño suave (franela de algodón).



- · No use nunca acetona, benceno ni disolventes.
 - (Pueden provocar imperfecciones o deformación de la superficie de la pantalla.)
- El usuario se hace responsable de los daños causados por el uso de estas sustancias.

Síntomas y acciones recomendadas



Una pantalla LCD recrea las señales visuales recibidas del ordenador. Por este motivo, si hay un problema con el ordenador o la tarjeta de vídeo, puede suceder que la pantalla LCD quede en blanco, muestre un color deficiente, presente interferencias, etc. Ante cualesquiera de estos problemas, haga las siguientes comprobaciones en el ordenador.

- 1. Compruebe la conexión del cable de alimentación y de los cables de video conectados al ordenador.
- 2. Compruebe si el ordenador pita más de tres veces en el arranque. Si fuera así, puede que necesite una revisión.
- 3. Si ha instalado una nueva tarjeta de vídeo o si ha montado el equipo, compruebe si ha instalado el controlador del adaptador de vídeo.
- Compruebe si la frecuencia de exploración de la pantalla de vídeo está configurada en 50 Hz ~ 85 Hz.

Importante: No debe superar los 60 Hz cuando use la resolución máxima.

5. Si tiene problemas con la instalación del controlador del adaptador de vídeo, arranque el ordenador en el modo de seguridad, retire el adaptador de visualización en "Panel de control -> Sistema -> Administrador de dispositivos" y vuelva a arrancar el ordenador para reinstalar el controlador del adaptador de vídeo.

Lista de comprobación



- A continuación se muestran los posibles problemas y soluciones. Antes de llamar al servicio técnico, compruebe la información de esta sección para ver si puede solucionar el problema por usted mismo. Si necesita ayuda, llame al teléfono de la sección de información o póngase en contacto con su proveedor.
- Para obtener más información relativa a la red, consulte la MagicInfo sección Resolución de problemas.

Problemas relacionados con la instalación (modo PC)



Se muestran los problemas relacionados con la instalación de la pantalla LCD y las soluciones.

- Q: La pantalla LCD parpadea.
- A: Compruebe si el cable de la señal entre el ordenador y la pantalla LCD está correctamente conectado.

(Consulte Conexión de un ordenador)

Problemas relacionados con la pantalla



Se muestran los problemas relacionados con la pantalla LCD y las soluciones.

- Q: La pantalla está en blanco y el indicador de alimentación apagado.
- A: Compruebe que el cable de alimentación esté firmemente conectado y que la pantalla LCD esté encendida.

(Consulte Conexión de un ordenador)

- Q: "Mensaje Comprobar el cable de señal."
- A: Compruebe que el cable de señal esté firmemente conectado al ordenador o a las fuentes de vídeo.

(Consulte Conexión de un ordenador)

- A: Compruebe que el PC o las fuentes de vídeo estén encendidos.
- Q: "Mensaje Modo no óptimo"
- A: Compruebe la resolución máxima y la frecuencia del adaptador de vídeo.
- A: Compare estos valores con los datos de la tabla Modos de temporización predefinidos.
- Q: La imagen se desliza verticalmente.
- A: Compruebe que el cable de señal esté bien conectado. Vuelva a conectarlo, si es necesario.

(Consulte Conexión de un ordenador)

- Q: La imagen no es clara, se ve borrosa.
- A: Lleve a cabo el ajuste **Grueso** y **Fino** de la frecuencia.
- A: Enciéndalo de nuevo tras retirar todos los accesorios (cable de extensión de vídeo, etc.)
- A: Establezca la resolución y la frecuencia en los intervalos recomendados.
- Q: La imagen es inestable y tiembla.
- A: Compruebe si la resolución y la frecuencia establecidas para la tarjeta de vídeo del ordenador se incluyen en la gama que admite la pantalla LCD. Si no es así, configúrelas

de nuevo; para ello consulte la información actual en el menú de la pantalla LCD y los Modos de temporización predefinidos.

- Q: Aparecen imágenes reflejadas.
- A: Compruebe si la resolución y la frecuencia establecidas para la tarjeta de vídeo del ordenador se incluyen en la gama que admite la pantalla LCD. La resolución y la frecuencia de actualización óptimas para este monitor aparecen en la sección Especificaciones, en Especificaciones generales. En la tabla Modos de temporización predefinidos, en la sección Especificaciones, se enumeran otros valores para la frecuencia de actualización y la resolución.
- Q: La imagen es demasiado clara o demasiado oscura.
- A: Ajuste el **Brillo** y el **Contraste**.

(Consulte Brillo, Contraste)

- Q: El color de la pantalla no es uniforme.
- A: Ajuste el color mediante Color en **Personal**, en el menú OSD de Picture.
- Q: La imagen de color está distorsionada y presenta sombras oscuras.
- A: Ajuste el color con **Personal** en el menú de ajuste del color OSD.
- Q: El color blanco es deficiente.
- A: Ajuste el color mediante **Color** en **Personal**, en el menú OSD de **Imagen**.
- Q: El indicador de alimentación parpadea.
- A: La pantalla LCD está guardando los cambios efectuados en la configuración de la memoria OSD.
- Q: La pantalla queda en blanco y la luz del indicador de alimentación parpadea cada 0,5 o 1 segundo.
- A: La pantalla LCD utiliza su sistema de gestión de la alimentación. Pulse una tecla del teclado.
- Q: La pantalla está en blanco y parpadea.
- A: Si puede leer el mensaje "**TEST GOOD**" en la pantalla cuando pulsa el botón MENU, compruebe la conexión del cable entre la pantalla LCD y el ordenador para asegurarse de que el conector esté correctamente conectado.

Problemas relacionados con el audio



A continuación se muestran los problemas relacionados con las señales de audio y sus soluciones.

- Q: No hay sonido.
- A: Compruebe que el cable de audio esté firmemente conectado tanto en el puerto de entrada de audio de la pantalla LCD como en el puerto de salida de audio de la tarjeta de sonido.

(Consulte Conexión de un ordenador)

- A: Compruebe también el nivel del volumen.
- Q: El nivel del sonido es demasiado bajo.
- A: Compruebe el nivel del volumen.
- A: Asimismo, si el volumen continúa demasiado bajo, después de situar el control en el máximo, compruebe el control del volumen de la tarjeta de sonido del ordenador o el programa de software.
- Q: El sonido es demasiado elevado o demasiado bajo.
- A: Ajuste Agudos y Graves en los niveles apropiados.

Problemas relacionados con el mando a distancia



A continuación se muestran los problemas relacionados con el mando a distancia y las soluciones.

- Q: Los botones del mando a distancia no responden.
- A: Compruebe si las pilas están descargadas.
- A: Compruebe que el monitor esté encendido.
- A: Compruebe que el cable de alimentación esté conectado con seguridad.
- A: Compruebe si en las inmediaciones hay una lámpara de neón o fluorescente especial.

PyR

- Q: ¿Cómo puedo cambiar la frecuencia?
- A: Windows XP:

Haga clic en Inicio > Configuración > Panel de control > Apariencia y temas > Pantalla > Configuración > Opciones avanzadas > pestaña Monitor. A continuación, seleccione la frecuencia de actualización. El valor óptimo de la frecuencia de actualización es de 60 Hz.

A: Windows ME./2000:

Haga clic en Panel de control > Pantalla > Configuración > Opciones avanzadas > pestaña Monitor. A continuación, seleccione la frecuencia de actualización. El valor óptimo de la frecuencia de actualización es de 60 Hz.

- Q: ¿Cómo puedo ajustar la resolución?
- A: Windows XP:

Configure la resolución en Control Panel (Panel de control)→ Appearance and Themes (Apariencia y temas)→ Display (Pantalla)→ Settings (Configuración).

A: Windows ME/2000:

Configure la resolución en Control Panel (Panel de control) →Personalization (Personalización)→Display Settings (Configuración de pantalla).

* Póngase en contacto con el fabricante de la tarjeta de vídeo para obtener información sobre la configuración.

Q: ¿Cómo puedo configurar la función de ahorro de energía?

A: Windows XP:

Haga clic en Inicio > Configuración > Panel de control → Apariencia y temas → Pantalla → Protector de pantalla.

Ajuste la función Configuración de la BIOS del ordenador. (Consulte el manual del ordenador o de Windows.)

A: Windows ME/2000:

Haga clic en Inicio > Configuración > Panel de control → Pantalla → Protector de pantalla.

Ajuste la función Configuración de la BIOS del ordenador. (Consulte el manual del ordenador o de Windows.)

- Q: ¿Cómo puedo limpiar la caja exterior/panel LCD?
- A: Desconecte el cable de alimentación y limpie la pantalla LCD con un paño suave, humedecido con una pequeña cantidad de solución limpiadora para pantallas LCD o simplemente agua.

No deje restos de detergente ni raye la caja. No permita que entre agua en la pantalla LCD. No rocíe aerosoles ni líquidos sobre la pantalla LCD. Rocíe el aerosol sobre el paño, solamente.

- Q: ¿Cómo puedo reproducir el vídeo?
- A: El vídeo sólo admite los códecs MPEG1 y WMV. Instale el códec correspondiente para reproducir el vídeo. Tenga en cuenta que algunos de los códecs pueden ser incompatibles.



Antes de llamar al servicio técnico, compruebe la información de este apartado para ver si puede solucionar el problema por usted mismo. Si necesita ayuda, llame al teléfono de la sección de información o póngase en contacto con su proveedor.

Instrucciones

General

General	
---------	--

Nombre del modelo SyncMaster 230TSN, 230MXN

LCD Panel

Tamaño	23 pulgadas (58 cm)
--------	---------------------

Área de visualización 509,76 mm (H) x 286,74 mm (V)

Separación entre píx- 0,2655 mm (H) x 0,2655 mm (V) eles

Sincronización

Horizontal	31 ~ 81 kHz
Vertical	56 ~ 75 Hz

Color de la pantalla

16,7 M

Sincronización

Resolución óptima	1920 x 1080 a 60 Hz
Resolución máxima	1920 x 1080 a 60 Hz

Señal de entrada, terminado

1 analógica RGB, HDMI

 $0,7 \text{ Vp-p} \pm 5 \%$

Sincronización de H/V separado, compuesto, SOG

Nivel TTL (V alto ≥ 2,0 V, V bajo ≤ 0,8 V)

Reloj de píxeles máximo

164MHz (analógico, digital)

Alimentación eléctrica

Este producto admite 100-240 V.

Dado que el voltaje estándar puede ser diferente en cada país, compruebe la etiqueta de la parte posterior del producto.

Menos de 30Ap-p a 120 V CA o 50Ap-p a 220 V CA

Conectores de la señal

D-sub, HDMI, entrada RS232C, entrada de audio PC (estéreo), salida de audio, LAN, USB (4 puertos), VGA OUT (red)

Dimensiones (An x Al x Pr)/Peso

SyncMaster 230TSn 557,5 x 339,0 x 79,2 mm / 8,35 kg

Dimensiones (An x Al x Pr)/Peso

SyncMaster 230MXn 557,5 x 339,0 x 73,9 mm / 7 kg

Interfaz de montaje VESA

100 x 100mm

Consideraciones medioambientales

Funcionamiento	Temperatura: 10°C ~ 40°C (50°F ~ 104°F)	
	Humedad: del 10 % al 80 %, sin condensación	
Almacenamiento	Temperatura: -20°C ~ 45°C (-4°F ~ 113°F)	
	Humedad: del 5% al 95%, sin condensación	

Capacidad Plug and Play

Esta pantalla LCD se puede instalar en un sistema compatible Plug & Play. La interacción de la pantalla LCD y los sistemas informáticos proporcionará las mejores condiciones de funcionamiento y facilitará la configuración de la pantalla LCD. En la mayoría de los casos, la instalación de la pantalla LCD se realizará automáticamente, a menos que el usuario seleccione una configuración alternativa.

Punto aceptable

En este producto se usan paneles TFT-LCD fabricados con una tecnología avanzada de semiconductores con una precisión de 1 ppm (una parte por millón) y superior. En ocasiones, los píxeles de los colores ROJO, VERDE, AZUL y BLAN-CO se ven más brillantes o pueden aparecer algunos píxeles negros. Esto no indica una mala calidad y el monitor se puede utilizar sin problemas.

El número de subpíxeles de TFT-LCD incluidos en este producto es de 6.220.800.



El diseño y las especificaciones pueden cambiar sin previo aviso.



Equipo de Clase B (equipo de comunicación de información para uso doméstico)

Este equipo cumple con las directrices de Compatibilidad electromagnética para uso doméstico y se puede utilizar en todas las áreas incluso las zonas residenciales comunes. (El equipo de Clase B emite menos ondas electromagnéticas que el equipo de Clase A.)

Ahorro de energía

Esta pantalla LCD tiene incorporado un sistema de gestión de energía denominado Ahorrador de energía. Este sistema permite el ahorro de energía poniendo la pantalla LCD en el modo de bajo consumo si no se ha utilizado durante cierto tiempo. La pantalla LCD recupera automáticamente el funcionamiento normal cuando se pulsa una tecla. Para ahorrar energía, apague la pantalla LCD cuando no la necesite o cuando la deje sin funcionar durante largos períodos. El sistema ahorrador de energía es compatible con VESA DPM de acuerdo con la tarjeta de vídeo instalada en el ordenador. Use la utilidad de software instalada en el ordenador para instalar esta función.

Estado	Funcionamiento normal	Modo de ahorro de energía	Apagado
Indicador de encendido	Encendido	Parpadeo	Apagado
Consumo de energía	80 vatios	5 vatios	0 vatios

Modos de temporización predefinidos

Si se selecciona uno de los modos de visualización estándar relacionados a continuación (por ejemplo, 800 x 600 o 1360x768), el monitor ajusta la pantalla automáticamente con las frecuencias horizontal y vertical correctas. Sin embargo, si se intenta utilizar un modo de visualización que no es estándar, la pantalla se puede quedar negra aunque el indicador LED de alimentación indique que el monitor está encendido. Tenga en cuenta que el modo de visualización óptimo y recomendado para este monitor es de 1920 x 1080, con un valor de frecuencia de actualización de 60 Hz. Si selecciona un modo de visualización de 1920 x 1080, el monitor ajustará automáticamente la pantalla a la frecuencia horizontal y vertical correctas.

Modo de visualización	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Reloj de píx- eles (MHz)	Polaridad sin- cronizada (H/ V)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	49,726	74,551	57,284	-/-
VESA, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 800	49,702	59,810	83,500	-/+
VESA, 1280 x 800	62,795	74,934	106,500	-/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	+/+
VESA, ,1440 X 900	55,935	59,887	106,500	-/+
VESA, ,1440 X 900	70,635	74,984	136,750	-/+
VESA, ,1600 X 1200	75,000	60,000	162,000	+/+
VESA, ,1680 X 1050	65,290	59,954	146,250	-/+
VESA, ,1920 X 1080	67,500	60,000	148,500	+/+



Frecuencia horizontal

El tiempo para escanear una línea que conecta horizontalmente los bordes derecho e izquierdo de la pantalla se denomina Ciclo horizontal y el número inverso del Ciclo horizontal se denomina Frecuencia horizontal. Unidad: kHz

Frecuencia vertical

Como una lámpara fluorescente, la pantalla ha de repetir la misma imagen varias veces por segundo para mostrar una imagen al usuario. La frecuencia de esta repetición se denomina Frecuencia vertical o Frecuencia de actualización. Unidad: Hz

Información

Para una mejor visualización

Para conseguir la mejor calidad de imagen, ajuste la resolución del ordenador y la tasa de inyección de la pantalla (frecuencia de actualización) en el ordenador con la resolución y la frecuencia de actualización que se indican a continuación.

Resolución: 1920 x 1080

- Frecuencia vertical (frecuencia de actualización): 60 Hz
- En este producto se usan paneles TFT-LCD fabricados con una tecnología avanzada de semiconductores con una precisión de 1 ppm (una parte por millón) y superior. En ocasiones, los píxeles de los colores ROJO, VERDE, AZUL y BLAN-CO se ven más brillantes o pueden aparecer algunos píxeles negros. Esto no indica una mala calidad y el monitor se puede utilizar sin problemas.
- El número de subpíxeles de TFT-LCD incluidos en este producto es de 6.220.800.
- Para limpiar el monitor y el panel exterior, aplique la pequeña cantidad que se recomienda de limpiador a un paño limpio y suave; frote suavemente, especialmente cuando limpie la pantalla LCD. El uso de una fuerza excesiva puede dañar la pantalla permanentemente.
- Si no está satisfecho con la calidad de la imagen, puede mejorarla si utiliza la función de ajuste automático del menú OSD. Si tras el ajuste automático aún hay ruido, use las funciones de ajuste fino/grueso. Tenga en cuenta que la función de ajuste automático sólo funciona en el modo analógico.
- Cuando se visualiza una pantalla fija durante mucho tiempo puede aparecer una imagen residual o borrosa. Para evitarlo, active el modo de ahorro de energía o ajuste un protector de pantalla para que muestre una imagen en movimiento si debe dejar el monitor inactivo durante un periodo de tiempo prolongado.

INFORMACIÓN DEL PRODUCTO (sin retención de imagen)

Los monitores y televisores LCD pueden presentar retención de imagen cuando se cambia de una imagen a otra especialmente cuando se ha mostrado una imagen fija durante mucho tiempo.

En esta guía se demuestra el correcto uso de los productos LCD para protegerlos de la retención de imagen.

Garantía

La garantía no cubre ningún daño causado por la retención de imágenes.

La garantía no cubre el desgaste de la pantalla.

¿Qué es la retención de imagen?

Durante el funcionamiento normal de un panel LCD, la retención de imagen no ocurre. Sin embargo, si la misma imagen de muestra durante demasiado tiempo, entre dos electrodos se acumula una ligera diferencia en la carga eléctrica que se encajona en el cristal líquido. Esto puede originar que el cristal líquido se solidifique en ciertas zonas de la pantalla. Así, la imagen anterior se retiene cuando se cambia

a una nueva imagen de vídeo. Todos los productos de visualización, incluidos los de LCD, padecen la retención de imagen. No es un defecto del producto.

Siga las indicaciones siguientes para proteger la pantalla LCD de la retención de imagen.

Apagar, protector de pantalla o modo de ahorro de energía

Ejemplo)

- · Apague el monitor cuando use un patrón estacionario.
 - · Apague el aparato durante 4 horas tras un periodo de uso de 20 horas
 - · Apague el aparato durante 2 horas tras un periodo de uso de 12 horas
- Utilice un protector de pantalla si es posible.
 - Es aconsejable usar un protector de pantalla de un color o una imagen en movimiento.
- Configure el monitor para que se apague con el esquema de alimentación de las propiedades de la pantalla del PC.
- Sugerencia para aplicaciones concretas

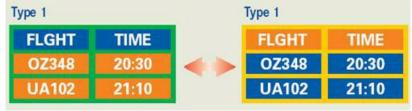
Ejemplo) Aeropuertos, estaciones de tránsito, mercados bursátiles, bancos y sistemas de control. Se recomienda configurar el programa del sistema de visualización como se indica a continuación.

Mostrar la información junto con un logotipo o una imagen circular en movimiento.

Por ejemplo) Ciclo: Mostrar la información durante 1 hora seguida por la visualización del logotipo o de una imagen en movimiento durante 1 minuto.

Cambiar periódicamente la información de color (usar dos colores diferentes).

Ejemplo) Rotar la información de color con dos colores cada 30 minutos.



Evite usar una combinación de caracteres y color de fondo con una gran diferencia de luminancia.

No utilice colores grises, ya que pueden producir fácilmente una retención de imagen.

Evite: Colores con gran diferencia de luminancia (blanco y negro, gris).
 Ejemplo)

SYSTEM : 245 STATUS : NG

SYSTEM : 245 STATUS : NG

- Configuraciones recomendadas: Colores brillantes con pequeña diferencia de luminancia
 - Cambie el color de los caracteres y del fondo cada 30 minutos

Ejemplo)



Cada 30 minutos, cambie los caracteres con movimiento.

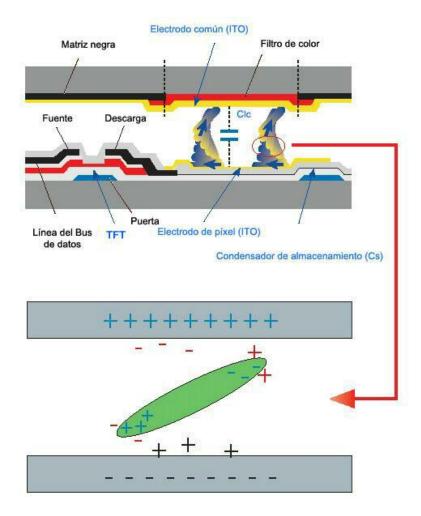


El mejor modo de impedir la retención de imagen en el monitor es configurar el PC o el sistema para que se active un protector de pantalla cuando el equipo no se utilice.

La retención de imagen no debe producirse cuando un panel LCD funciona en condiciones normales.

Éstas se definen como patrones de vídeo que cambian continuamente. Cuando el panel LCD funciona largo tiempo con un patrón fijo (más de 12 horas), se produce una ligera diferencia de voltaje entre los electrodos que introducen el cristal líquido (LC) en un píxel. Con el tiempo la diferencia de voltaje entre los electrodos se va incrementando, con lo que el cristal líquido se va haciendo más delgado. Cuando esto sucede, puede que se vea la imagen anterior si el patrón ha cambiado.

Para impedir esto, se debe reducir la diferencia de voltaje acumulado.



Nuestro monitor LCD cumple las normas ISO13406-2 sin píxeles defectuosos de Clase II

Apéndice

Contacte con SAMSUNG WORLDWIDE



Si tiene cualquier comentario o pregunta referentes a los productos Samsung, póngase en contacto con el centro de atención al cliente de SAMSUNG.

North Ame	ri	ca
-----------	----	----

CANADA 1-800-SAMSUNG (726-7864) www.samsung.com
MEXICO 01-800-SAMSUNG www.samsung.com

(726-7864)

U.S.A 1-800-SAMSUNG(726-7864) www.samsung.com

Latin America

ARGENTINA	0800-333-3733	http://www.samsung.com
BRAZIL	0800-124-421, 4004-0000	http://www.samsung.com
CHILE	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com
DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com
HONDURAS	800-27919267	http://www.samsung.com
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com
NICARAGUA	00-1800-5077267	http://www.samsung.com
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com
PERU	0-800-777-08	http://www.samsung.com
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com
TRINIDAD & TO- BAGO	1-800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com

BAGO

VENEZUELA 0-800-100-5303 http://www.samsung.com

Europe

ALBANIA 42 27 5755 -

AUSTRIA 0810 - SAMSUNG (7267864, http://www.samsung.com

€ 0.07/min)

BELGIUM 02-201-24-18 http://www.samsung.com/be

(Dutch)

http://www.samsung.com/

be_fr (French)

BOSNIA 05 133 1999 -

BULGARIA 07001 33 11 http://www.samsung.com CROATIA 062 SAMSUNG (062 726 http://www.samsung.com

7864)

Europe **CZECH** 800 SAMSUNG http://www.samsung.com (800-726786)Samsung Zrt., česká organizační složka, Oasis Florenc, Sokolovská394/17, 180 00, Praha 8 **DENMARK** 70 70 19 70 http://www.samsung.com **FINLAND** 030 - 6227 515 http://www.samsung.com **FRANCE** 01 48 63 00 00 http://www.samsung.com **GERMANY** 01805 SAMSUNG http://www.samsung.com $(726-7864, \in 0,14/Min)$ **GREECE** 2106293100 http://www.samsung.com **HUNGARY** 06-80-SAMSUNG (726-7864) http://www.samsung.com **ITALIA** 800-SAMSUNG (726-7864) http://www.samsung.com **KOSOVO** +381 0113216899 **LUXEMBURG** 261 03 710 http://www.samsung.com **MACEDONIA** 023 207 777 **MONTENEGRO** 020 405 888 **NETHERLANDS** 0900-SAMSUNG http://www.samsung.com (0900-7267864) (€ 0,10/Min) **NORWAY** 815-56 480 http://www.samsung.com **POLAND** 0 801 1SAMSUNG (172678) http://www.samsung.com 022-607-93-33 **PORTUGAL** 80820 SAMSUNG http://www.samsung.com (7267864)**RUMANIA** 08010 SAMSUNG (08010 7267864) - doar din http://www.samsung.com reteaua Romtelecom, tarif local; 021.206.01.10 – din orice retea, tarif normal **SERBIA** 0700 SAMSUNG (0700 726 http://www.samsung.com 7864) **SLOVAKIA** 0800 - SAMSUNG(0800-726 http://www.samsung.com/sk 786) **SPAIN** 902 - 1 - SAMSUNG (902 172 http://www.samsung.com 678) **SWEDEN** 0771 726 7864 (SAMSUNG) http://www.samsung.com 0848 - SAMSUNG (7267864, http://www.samsung.com/ch **SWITZERLAND** CHF 0.08/min) http://www.samsung.com/ ch_fr/(French) U.K 0330 SAMSUNG (7267864) http://www.samsung.com **EIRE** 0818 717100 http://www.samsung.com **LITHUANIA** 8-800-77777 http://www.samsung.com **LATVIA** 8000-7267 http://www.samsung.com

CIS

http://www.samsung.com

http://www.samsung.com

RUSSIA 8-800-555-55-55 http://www.samsung.com

800-7267

444 77 11

ESTONIA

TURKEY

CIS			
GEORGIA	8-800-555-555	-	
ARMENIA	0-800-05-555	-	
AZERBAIJAN	088-55-55-555	-	
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500 (GSM: 7799)	http://www.samsung.com	
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com	
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	http://www.samsung.com	
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com	
UKRAINE	0-800-502-000	http://www.samsung.com/ua	
		http://www.samsung.com/ ua_ru	
BELARUS	810-800-500-55-500	-	
MOLDOVA	00-800-500-55-500	-	
	Asia Pacific		
AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com	
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG (0800 726 786)	http://www.samsung.com	
CHINA	400-810-5858	http://www.samsung.com	
HONG KONG	(852) 3698 - 4698	http://www.samsung.com/hk	
		http://www.samsung.com/ hk_en/	
INDIA	3030 8282, 1800 3000 8282	http://www.samsung.com	
INDONESIA	0800-112-8888, 021-5699-7777	http://www.samsung.com	
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com	
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com	
PHILIPPINES	1-800-10-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com	
	1-800-3-SAMSUNG (726-7864)		
	1-800-8-SAMSUNG (726-7864)		
	02-5805777		
SINGAPORE	1800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com	
THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com	
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com	
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com	
	Middle East		
IRAN	021-8255	http://www.samsung.com	
OMAN	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com	
KUWAIT	183-2255	http://www.samsung.com	

Middle East

BAHRAIN	8000-4726	http://www.samsung.com
EGYPT	08000-726786	http://www.samsung.com
JORDAN	800-22273	http://www.samsung.com
MOROCCO	080 100 2255	http://www.samsung.com
SAUDI ARABIA	9200-21230	http://www.samsung.com
U.A.E	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com

Africa

NIGERIA 0800 - SAMSUNG (726-7864) http://www.samsung.com SOUTH AFRICA 0860 - SAMSUNG (726-7864) http://www.samsung.com

Términos

Tamaño de punto La imagen de

La imagen de un monitor se compone de puntos rojos, verdes y azules. Cuanto más próximos están los puntos, mayor es la resolución. La distancia entre dos puntos del mismo color de denomina 'Tamaño de punto'. Unidad: mm

Frecuencia vertical

La pantalla se debe dibujar varias veces por segundo para crear y mostrar una imagen al usuario. La frecuencia de esta repetición se denomina Frecuencia vertical o Frecuencia de actualización. Unidad: Hz

Ejemplo: Si la misma luz se repite 60 veces por segundo, se considera como de 60 Hz.

Frecuencia horizontal

El tiempo de escaneado de una línea que conecta horizontalmente los bordes derecho e izquierdo de la pantalla se denomina Ciclo horizontal. El número inverso del Ciclo horizontal se denomina Frecuencia horizontal. Unidad: kHz

Métodos de entrelazado y no entrelazado

La muestra de las líneas horizontales de la pantalla de arriba a abajo secuencialmente se denomina método de no entrelazado mientras que la muestra de las líneas impares y a continuación la pares por turno se denomina método de entrelazado. El método de no entrelazado se usa en la mayoría de los monitores para asegurar una imagen más clara. El método de entrelazado es el mismo que se usa en los televisores.

Plug & Play

Es una función que proporciona la mejor calidad de pantalla ya que permite que el ordenador y el monitor intercambien información automáticamente. Este monitor sigue los estándares internacionales VESA DDC para la función Plug and Play.

Resolución

Se conoce como "resolución" el número de puntos horizontales y verticales que se usan para componer la imagen de la pantalla. Este número indica la precisión de la pantalla. Una resolución alta es apropiada para ejecutar varias tareas ya que se puede mostrar más información de la imagen en la pantalla.

Ejemplo: Si la resolución es 1920 x 1080, quiere decir que la pantalla se compone de 1920 puntos horizontales (resolución horizontal) y 1080 líneas verticales (resolución vertical).

SRS TS XT

Esta función permite oír en un altavoz de 2 canales un sonido 3D claro e intenso como si proviniera de los altavoces de 5.1 canales. Es un buen efecto cuando se reciben señales estéreo.

Eliminación correcta

Eliminación correcta de este producto (Residuos de aparatos eléctricos y electrónicos)



(Aplicable en la Unión Europea y en países europeos con sistemas de recogida selectiva de residuos)

La presencia de este símbolo en el producto, accesorios o material informativo que lo acompañan, indica que al finalizar su vida útil ni el producto ni sus accesorios electrónicos (como el cargador, cascos, cable USB) deberán eliminarse junto con otros residuos domésticos. Para evitar los posibles daños al medio ambiente o a la salud humana que representa la eliminación incontrolada de residuos, separe estos productos de otros tipos de residuos y recíclelos correctamente. De esta forma se promueve la reutilización sostenible de recursos materiales.

Los usuarios particulares pueden contactar con el establecimiento donde adquirieron el producto o con las autoridades locales pertinentes para informarse sobre cómo y dónde pueden llevarlo para que sea sometido a un reciclaje ecológico y seguro.

Los usuarios comerciales pueden contactar con su proveedor y consultar las condiciones del contrato de compra. Este producto y sus accesorios electrónicos no deben eliminarse junto a otros residuos comerciales.

Eliminación correcta de las baterías de este producto



(Aplicable en la Unión Europea y en otros países europeos con sistemas de recogida selectiva de baterías.)

La presencia de esta marca en las baterías, el manual o el paquete del producto indica que cuando haya finalizado la vida útil de las baterías no deberán eliminarse junto con otros residuos domésticos. Los símbolos químicos Hg, Cd o Pb, si aparecen, indican que la batería contiene mercurio, cadmio o plomo en niveles superiores a los valores de referencia admitidos por la Directiva 2006/66 de la Unión Europea. Si las baterías no se desechan convenientemente, estas sustancias podrían provocar lesiones personales o dañar el medioambiente.

Para proteger los recursos naturales y promover el reciclaje, separe las baterías de los demás residuos y recíclelas mediante el sistema de recogida gratuito de su localidad.



El usuario no debe sustituir la batería recargable que incluye este producto. Para obtener información sobre cómo cambiarla, póngase en contacto con su proveedor de servicio técnico.

Autoridad

La información de este documento está sujeta a cambios sin previo aviso.

© 2009 Samsung Electronics Co., Ltd. Reservados todos los derechos.

Se prohíbe terminantemente la reproducción en cualquier formato sin el consentimiento por escrito de Samsung Electronics Co., Ltd.

Samsung Electronics Co., Ltd. no se responsabiliza de los errores que pueda contener este documento ni de los daños incidentales o como consecuencia de la instalación, funcionamiento o uso de este material.

Samsung es una marca registrada de Samsung Electronics Co., Ltd.; Microsoft, Windows y Windows NT son marcas registradas de Microsoft Corporation; VESA, DPM y DDC son marcas registradas de Video Electronics Standard Association; el nombre y el logotipo ENERGY STAR® son marcas registradas de la U.S. Environmental Protection Agency (EPA). Todas los demás nombres de productos mencionados pueden ser marcas comerciales o marcas comerciales registradas de sus respectivos propietarios.



TruSurround XT, SRS and the Symbol are trademarks of SRS Labs, Inc. TruSurround XT technology is incorporated under licese form SRS Labs, Inc.



MÉXICO

IMPORTADO AV. PRESIDENTE MASARIK #111 POR: INT701

COL. CHAPULTEPEC MORALES C.P. 11570

DELEGACIÓN MIGUEL HIDALGO MÉXICO. DISTRITO FEDERAL

Tel: 01-55-5747-5100 / 01-800-726-7864